



Junta de Andalucía

Consejería de Agricultura, Pesca, Agua y Desarrollo Rural

Visor Web SigPAC

Manual de Usuario



Versión:	6600
Fecha última versión:	26/01/2024
Visibilidad del documento: Pública	Información Confidencial: información muy sensible, cuyo acceso, revelación o modificación por parte de personal no autorizado puede causar un daño irreparable para la Consejería o las personas cuyos datos maneja la Consejería. Sólo puede ser conocida y utilizada por un número muy reducido de empleados. Información Reservada: información sensible cuyo acceso, revelación o modificación por parte de personal no autorizado puede causar daños o pérdidas significativas a la Consejería o perjudicar sus intereses. Sólo puede ser conocida por un grupo de empleados que la necesiten para realizar su trabajo. Información de Uso Interno: información cuyo acceso, revelación o modificación por parte de personal no autorizado supone un riesgo bajo para la Consejería o para su imagen. Información Pública: Toda información que no encaja en ninguna de las clasificaciones anteriores y cuya divulgación no supone ningún riesgo para la Consejería, para sus empleados ni para los ciudadanos.

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.

ÍNDICE

1	Descripción del sistema.....	4
1.1	Objeto.....	4
1.2	Alcance.....	4
1.3	Funcionalidad.....	4
1.3.1	Funcionalidad sustituida.....	4
1.3.2	Funcionalidad aportada.....	4
1.4	Mapa del sistema.....	5
2	Operativa del sistema.....	6
2.1	Barra de Menú.....	7
2.1.1	Menú “Configuración”.....	7
2.1.2	Menú “Herramientas SIGPAC”.....	9
2.1.2.1	Localización SIGPAC por referencia.....	9
2.1.2.2	Localización SIGPAC por coordenadas.....	12
2.1.2.3	Información de parcelas SIGPAC.....	14
2.1.2.4	Información de recinto SIGPAC.....	15
2.1.2.5	Traductor de correspondencias.....	16
2.1.3	Salidas Gráficas.....	16
2.1.3.1	Informe de parcela SIGPAC.....	16
2.1.3.2	Informe de Edición.....	17
2.1.3.3	Informe de Cálculo del CSP.....	17
2.1.4	Ayuda.....	19
2.1.4.1	Metadatos.....	19
2.1.4.2	Incidencias.....	19
2.1.4.3	Usos SIGPAC.....	19
2.1.4.4	Manual de usuario.....	20
2.1.4.5	Acerca de	20
2.1.4.6	Requisitos Mínimos.....	20
2.2	Barra Herramientas.....	20
2.2.1	Moverse por el mapa.....	20
2.2.2	Toda la extensión.....	21
2.2.3	Zoom a la caja.....	21
2.2.4	Acercarse.....	21
2.2.5	Alejarse.....	21
2.2.6	Ir a la extensión anterior.....	21
2.2.7	Ir a la extensión siguiente.....	22
2.2.8	Medir distancia.....	22
2.2.9	Medir superficie.....	23
2.2.10	Calculadora geodésica.....	23
2.2.11	Imprimir.....	24
2.2.12	Herramienta Selección de Sistemas de Referencia.....	26
2.2.13	Informe SIGPAC.....	26
2.2.14	Localizador SIGPAC.....	27
2.2.15	Localizador por coordenadas SIGPAC.....	27
2.2.16	Información de parcelas SIGPAC.....	27
2.2.17	Información de recintos SIGPAC.....	27
2.2.18	Información de correspondencia.....	27
2.2.19	Herramientas de Edición SIGPAC.....	27
2.2.19.1	Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Dibujar Polígono.....	30
2.2.19.2	Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Selección de geometría.....	31
2.2.19.3	Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Selección de Recinto SIGPAC.....	32
2.2.19.4	Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Modificar vértices.....	33
2.2.19.5	Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Control de snap.....	34

2.2.20 Herramientas de Diseño del CSP (Coeficiente de Subvencionabilidad de Pastos).....	36
2.2.20.1 Ejemplos prácticos:.....	37
2.2.20.2 Crear un subrecinto de recinto completo:.....	37
2.2.20.3 Crear un subrecinto de parte de un recinto :.....	38
2.2.20.4 Afinando el diseño anterior:.....	41
2.3 Mapa.....	44
2.4 Barra de escala.....	44
2.5 Panel de capas y leyendas.....	45
2.6 Panel de trabajo.....	48
2.7 Barra de estado.....	48
2.8 Panel informativo.....	48

1 Descripción del sistema

1.1 Objeto

El objetivo de esta aplicación es el de proporcionar a la Consejería de Agricultura, Ganadería, Pesca y Desarrollo Sostenible, al conjunto de los/as agricultores/as andaluces/as y al público en general, una herramienta capaz de mostrar información de tipo espacial y de realizar diversas gestiones en el ámbito de la agricultura.

El acceso al Sistema de Información Geográfica de Identificación de Parcelas Agrícolas (SIGPAC) en su versión de Internet, se realiza a través de la dirección

<http://ws128.juntadeandalucia.es/agriculturaypesca/sigpac>

Desde la web delSIGPAC se puede acceder al visorSIGPAC pulsando en el en el botón de entrada al mismo.

1.2 Alcance

El sistema puede ser usado por la ciudadanía en general.

1.3 Funcionalidad

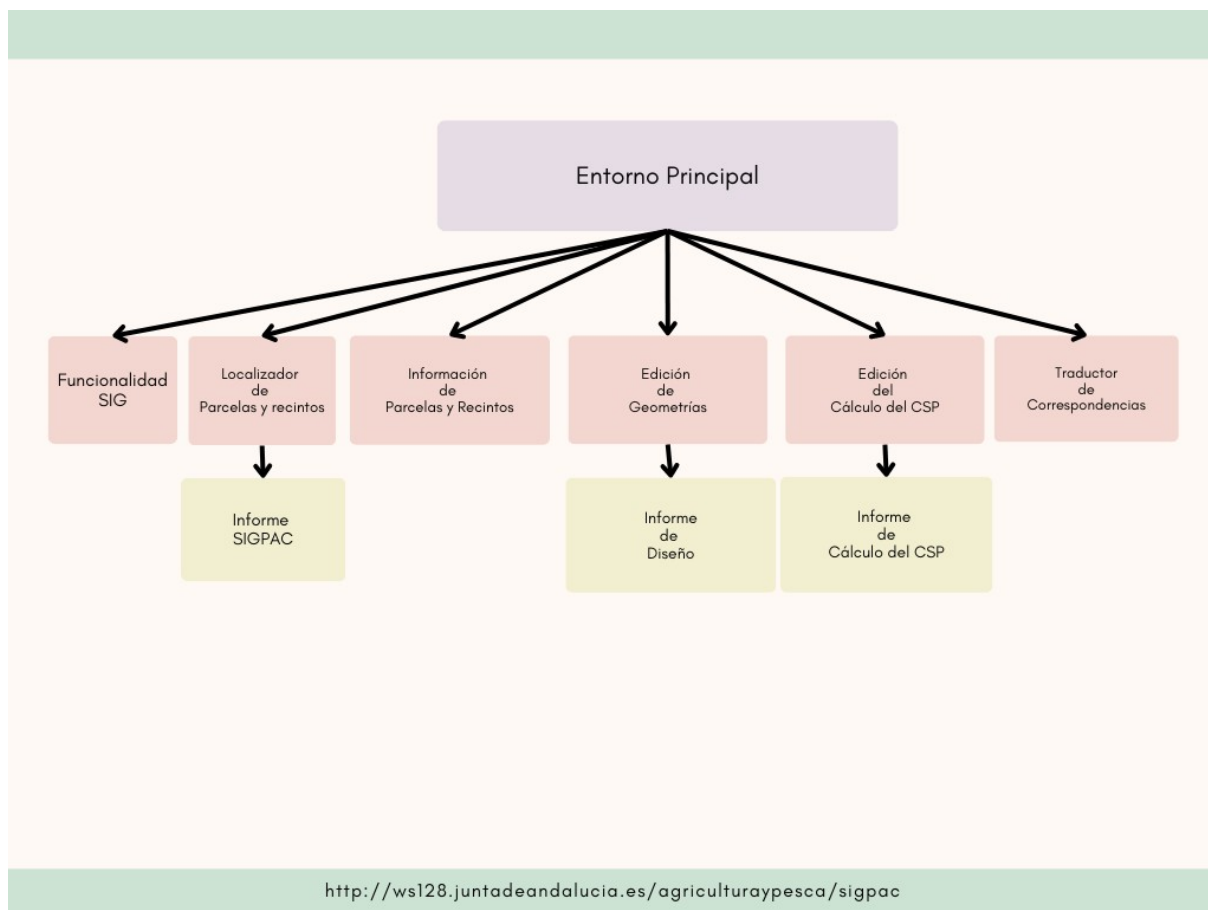
1.3.1 Funcionalidad sustituida

La funcionalidad que aporta el sistema no sustituye a ninguna otra

1.3.2 Funcionalidad aportada

Aporta toda la funcionalidad del visorSIGPAC existente en la actualidad, añadiendo más funcionalidad en las herramientas de desarrollo.

1.4 Mapa del sistema



2 Operativa del sistema

En este apartado, se pasa a comentar el uso general de la aplicación así como el funcionamiento de cada una de sus aplicaciones específicas.

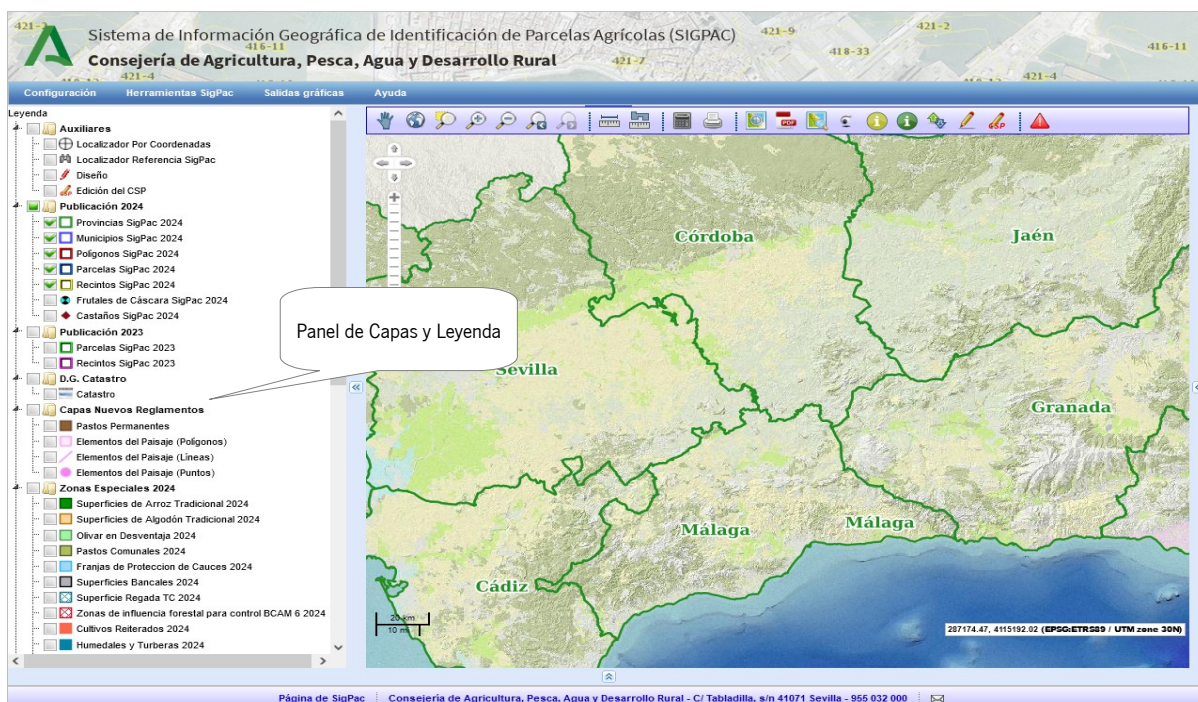
En la pantalla principal de la aplicación se puede destacar las siguientes partes:

- Barra de menú.
- Barra de herramientas.
- Mapa.
- Barra de escala
- Panel de Capas y Leyenda
- Panel de trabajo
- Barra de estado
- Panel Informativo



Pantalla del Visor con las Zonas de trabajo Visibles

El panel de Capas y el Panel de Trabajo Lateral no pueden permanecer desplegados al mismo tiempo. A continuación se muestra el visor con el panel de Capas y Leyenda desplegado.



2.1 Barra de Menú

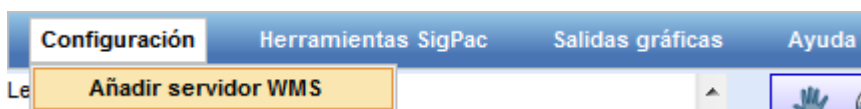
La barra de menú, consta de cuatro menús, dónde se define funcionalidad específica de la aplicación. A continuación se describen dichas funcionalidades.



2.1.1 Menú "Configuración"

En está opción de menú se puede introducir una URL de servidores WMS para importar a nuestro visor las capas que seleccionemos de dicho servidor. A continuación se describe el proceso a seguir.

Seleccionar el submenú "Añadir Servidor WMS".



Se introduce una URL de servidor WMS, por ejemplo: <http://www.ideandalucia.es/wms/dea100> y a continuación pulsamos el botón "Conectar".

Añadir servidor WMS

URL

Servidor

WMS:

https://www.ideandalucia.es/wms/dea100

Conectar

Se nos presentará una lista de capas disponibles del servidor, para seleccionar una capa solo tenemos que hacer clic sobre ella y se nos presentará en una lista a la derecha:

Añadir servidor WMS

URL

Servidor

WMS:

https://www.ideandalucia.es/wms/dea100

Conectar

Capas disponibles

Título
IDEAndalucia DEA100
G19 Marco Geografico
Marco Geográfico
G01 Relieve
Intervalos Batimétricos
Intervalos Altimétricos
G06 Sistema Urbano
Núcleos de Población (Poligonal)

Si queremos seleccionar más de una, sólo tenemos que tener la tecla CTRL pulsada mientras hacemos clic sobre ellas. Para añadirlas a nuestro mapa sólo tenemos que hacer clic en el botón Añadir Capas Seleccionadas.

Añadir servidor WMS

URL

Servidor

WMS:

https://www.ideandalucia.es/wms/dea100

Conectar

Capas disponibles

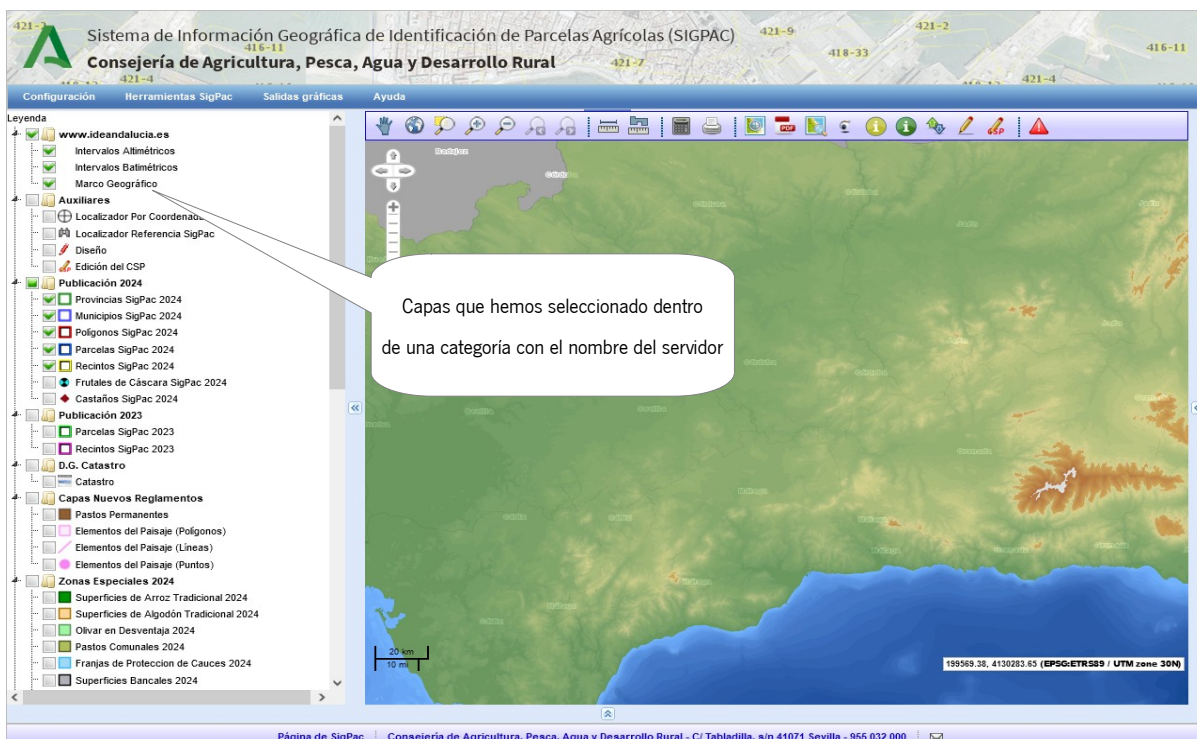
Título
IDEAndalucia DEA100
G19 Marco Geografico
Marco Geográfico
G01 Relieve
Intervalos Batimétricos
Intervalos Altimétricos
G06 Sistema Urbano
Núcleos de Población (Poligonal)

Capas seleccionadas

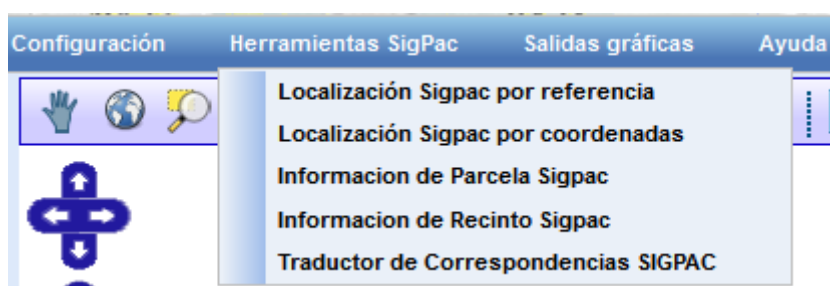
Título
Marco Geográfico
Intervalos Batimétricos
Intervalos Altimétricos

Añadir capas seleccionadas

Se comprueba en el panel de Capas y Leyenda, que aparecen las capas seleccionadas en una opción con el nombre del servidor con el que hemos conectado.

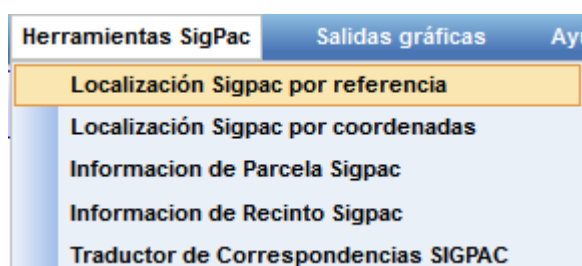


2.1.2 Menú “Herramientas SIGPAC”

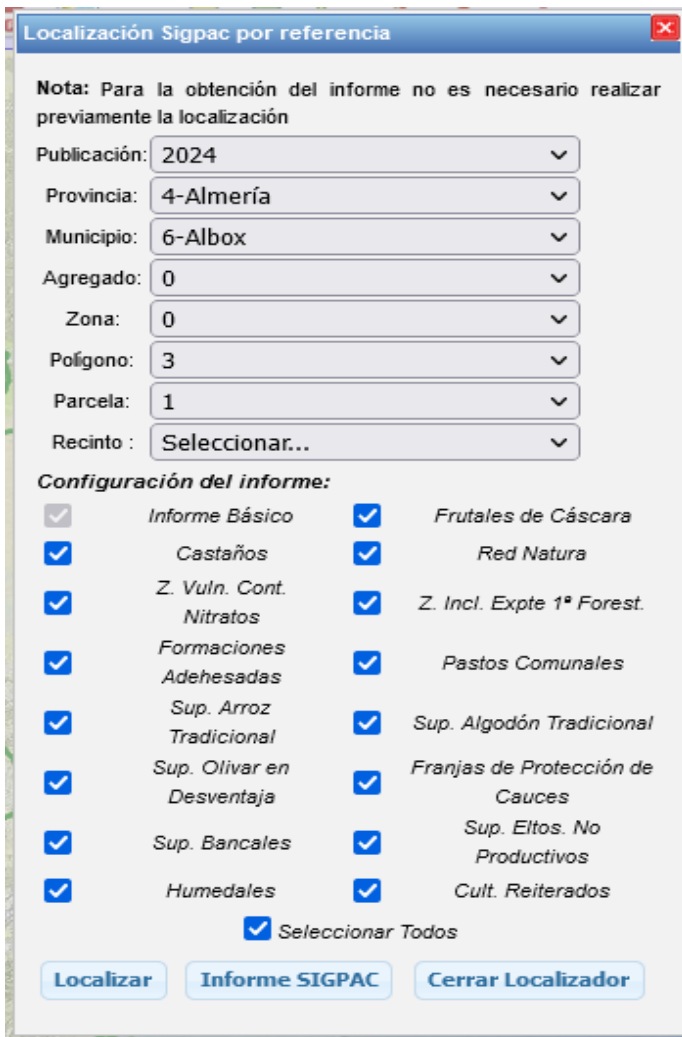


Se divide en 5 opciones, las cuales pasaremos a detallar a continuación.

2.1.2.1 Localización SIGPAC por referencia.



Esta utilidad permite localizar en el mapa o sacar un informeSIGPAC las parcelas y/o recintos mediante la introducción de la referenciaSIGPAC, seleccionando el año, la provincia, el municipio, el polígono y la parcela y/o recinto de manera secuencial en las listas desplegables.



Localización Sigpac por referencia

Nota: Para la obtención del informe no es necesario realizar previamente la localización

Publicación: 2024

Provincia: 4-Almería

Municipio: 6-Albox

Agregado: 0

Zona: 0

Polígono: 3

Parcela: 1

Recinto: Seleccionar...

Configuración del informe:

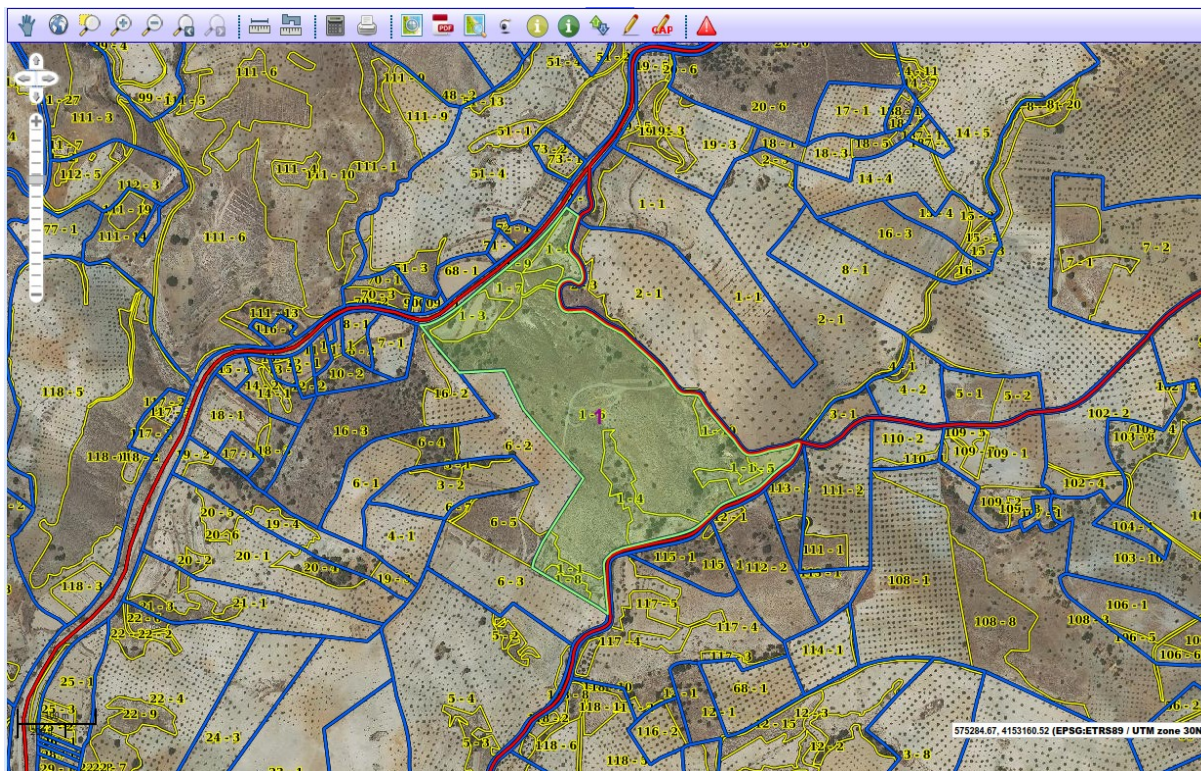
☒ Informe Básico	☒ Frutales de Cáscara
☒ Castaños	☒ Red Natura
☒ Z. Vuln. Cont. Nitratos	☒ Z. Incl. Expte 1ª Forest.
☒ Formaciones Adehesadas	☒ Pastos Comunes
☒ Sup. Arroz Tradicional	☒ Sup. Algodón Tradicional
☒ Sup. Olivar en Desventaja	☒ Franjas de Protección de Cauces
☒ Sup. Bancales	☒ Sup. Eltos. No Productivos
☒ Humedales	☒ Cult. Reiterados

☒ Seleccionar Todos

Localizar Informe SIGPAC Cerrar Localizador

Una vez que hemos introducido la referencia SIGPAC, podremos realizar dos cosas:

- Localizar: nos permite localizar en el mapa la parcela cuya referencia hemos introducido.



- Obtener el Informe SIGPAC: para ello **NO ES NECESARIO LOCALIZAR**, este botón nos permite obtener el informe SIGPAC de la parcela cuya referencia hemos introducido. Se permite seleccionar la información que queremos que nos aparezca en el informe, lo haremos haciendo clic en cada una de las opciones (checkBox) que se nos presenta en la sección **Configuración del Informe**.

Configuración del informe:

☒ Informe Básico	☒ Frutales de Cáscara
☒ Castaños	☒ Red Natura
☒ Z. Vuln. Cont. Nitratos	☒ Z. Incl. Expte 1ª Forest.
☒ Formaciones Adehesadas	☒ Pastos Comunales
☒ Sup. Arroz Tradicional	☒ Sup. Algodón Tradicional
☒ Sup. Olivar en Desventaja	☒ Franjas de Protección de Cauces
☒ Sup. Aterrazadas	
☒ Seleccionar Todos	

Por defecto, el informe esta configurado para que contenga la información relativa a la parcela propiamente dicho, es decir, superficies, usos, pendientes, etc. Si queremos alguna información más tendremos que seleccionarla, o si queremos el informe completo también podemos seleccionar el checkBox **Seleccionar Todos**. Al hacer clic en el botón nos saldrá el Informe SIGPAC con la información seleccionada.



Datos Identificativos SIGPAC 2024

Provincia: 4-Almería
Municipio: 5-Albox
Polígono: 3
Parcela: 1
Referencia Catastral: 04006A0030000101

Resumen de Usos Por Superficie (Ha.)

Cód. del Uso	Descripción del Uso	Superficie por Uso (Ha.)	Coefficiente de Subvencionabilidad de Pluvis (Ha.)
PS	Parcela de cultivo	1.8414	0.0000
AR	Regadío	0.1881	0.0000
PS	Parcela	0.4074	0.0000

Datos Identificativos SIGPAC 2024

Provincia: 4-Almería
Municipio: 5-Albox
Polígono: 3
Parcela: 1
Referencia Catastral: 04006A0030000101

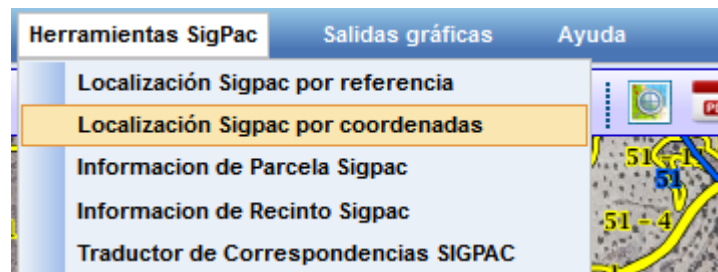
Información Afimétrica SIGPAC asociada a la parcela

Parcela	Aligación	Zona	Uso	Superficie (Ha.)	Parcela (Ha.)	Incidente (Ha.)	Coeff. de Subvencionabilidad de Pluvis (%)	Superficie (Ha.)	Incidentes	Comentarios	Superficie (Ha.)	Comentarios
1	0	0	PS	0.2813	382.27	25.80	0.00	---	161	51	No	No presente
2	0	0	PS	0.3015	388.47	37.20	0.00	---	161	51	No	No presente
3	0	0	PS	0.3088	212.83	16.80	0.00	---	161	51	No	No presente
4	0	0	PS	0.3114	311.02	28.80	0.00	---	161	51	No	No presente
5	0	0	PS	0.3061	418.02	21.20	0.00	---	160	51	No	No presente
6	0	0	PS	0.2887	1.987.23	28.00	0.00	0.0000	11	51	No	No presente
7	0	0	AR	0.1881	478.88	25.00	0.00	---	---	51	No	No presente
8	0	0	PS	0.1004	188.34	31.20	0.00	0.0000	---	51	No	No presente
9	0	0	PS	0.2015	376.41	37.20	0.00	0.0000	11	51	No	No presente
10	0	0	PS	0.2015	158.21	16.10	0.00	---	117	51	No	No presente
TOTAL				3.4548				0.0000				

Descripción de Incidentes

Cód. de Incidente	Descripción de Incidente
51	Además de parcelas
100	Uso SIGPAC no autorizado por el catastro 2015
101	No subvencionable: Cultivo abandonado
102	Parcela no que no cumple la finalidad mínima, según el nº de árboles registrados

2.1.2.2 Localización SIGPAC por coordenadas.



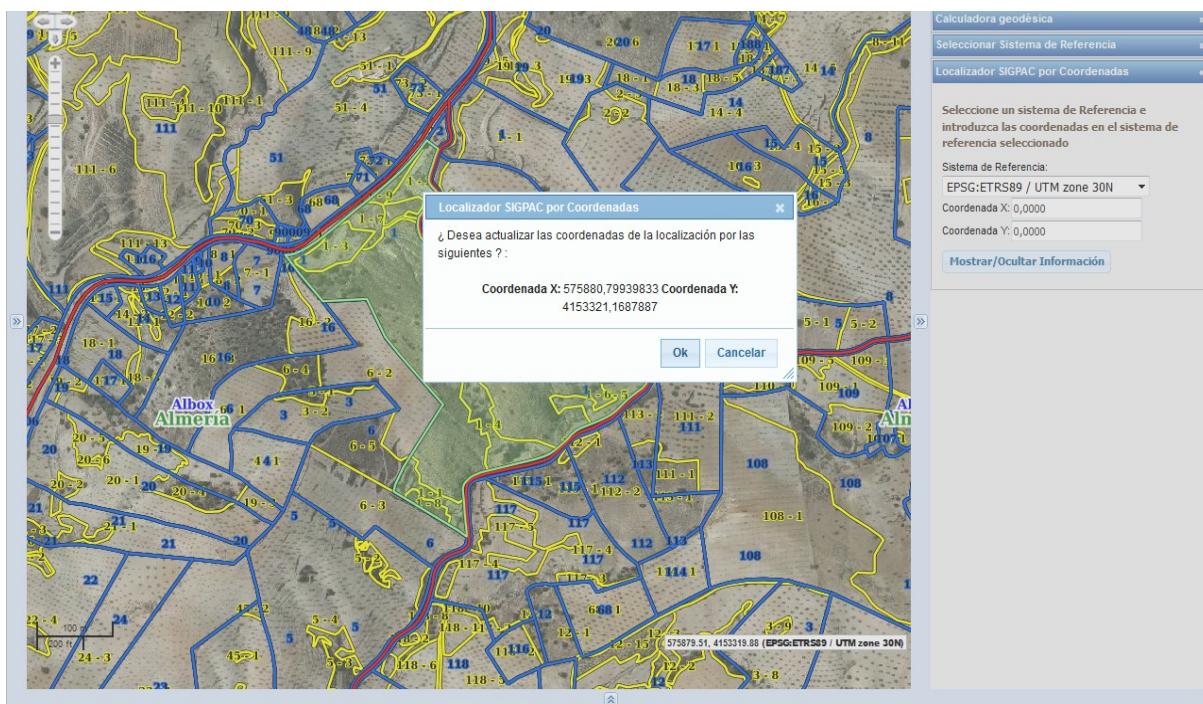
Esta utilidad permite localizar en el mapa las parcelas y/o recintos mediante la introducción de las coordenadas de un punto que se encuentre en la parcela. Esto lo podemos hacer de dos formas:

- Haciendo clic en un punto del mapa: Si hacemos esto, el localizador por coordenadas nos mostrará un diálogo en el que se nos informa de las coordenadas introducidas y preguntando si son estas coordenadas las que queremos utilizar para la localización.

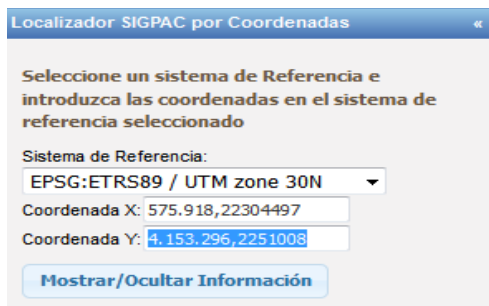
En caso de que la respuesta sea afirmativa, la herramienta mostrará en el panel lateral derecho las coordenadas del punto y haciendo clic en el botón Mostrar/Ocultar Información, la información de la parcela en la que se encuentra ese punto. En el mapa, nos aparecerá el punto marcado con el símbolo .

Sistema de Aseguramiento de la Calidad

Página 12 de 49



- Introduciendo las coordenadas del punto en el panel lateral derecho: Introducimos las coordenadas del punto a buscar, siempre en el sistema de referencia adecuado, este se selecciona en la lista desplegable etiquetada como **Sistema de Referencia**. Ejemplo:
 1. Seleccionamos como sistema de referencia EPSG:ETRS89/UTM zone 30N
 2. Introducimos en Coordenada X, 575.918,22304497
 3. y como coordenada Y, 4.153.296,2251008.

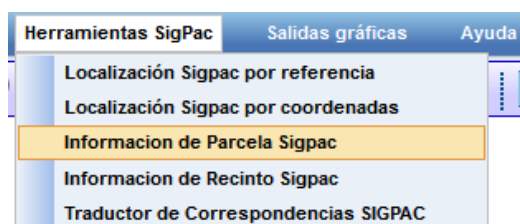


The screenshot shows the 'Localizador SIGPAC por Coordenadas' dialog box. It contains a dropdown menu for 'Sistema de Referencia' set to 'EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N'. Below it are two input fields: 'Coordenada X' with the value '575.918,22304497' and 'Coordenada Y' with the value '4.153.296,2251008'. At the bottom, there is a button labeled 'Mostrar/Ocultar Información'.

4. Hacemos clic en Mostrar/Ocultar Información
5. Nos aparecerá el punto  en el mapa, será visible si el punto esta dentro del zoom que tenemos en ese momento, o también podemos localizar.

Al igual que en el localizador por referencias podremos localizar o generar un informe pulsando sus correspondientes botones.

2.1.2.3 Información de parcelas SIGPAC.



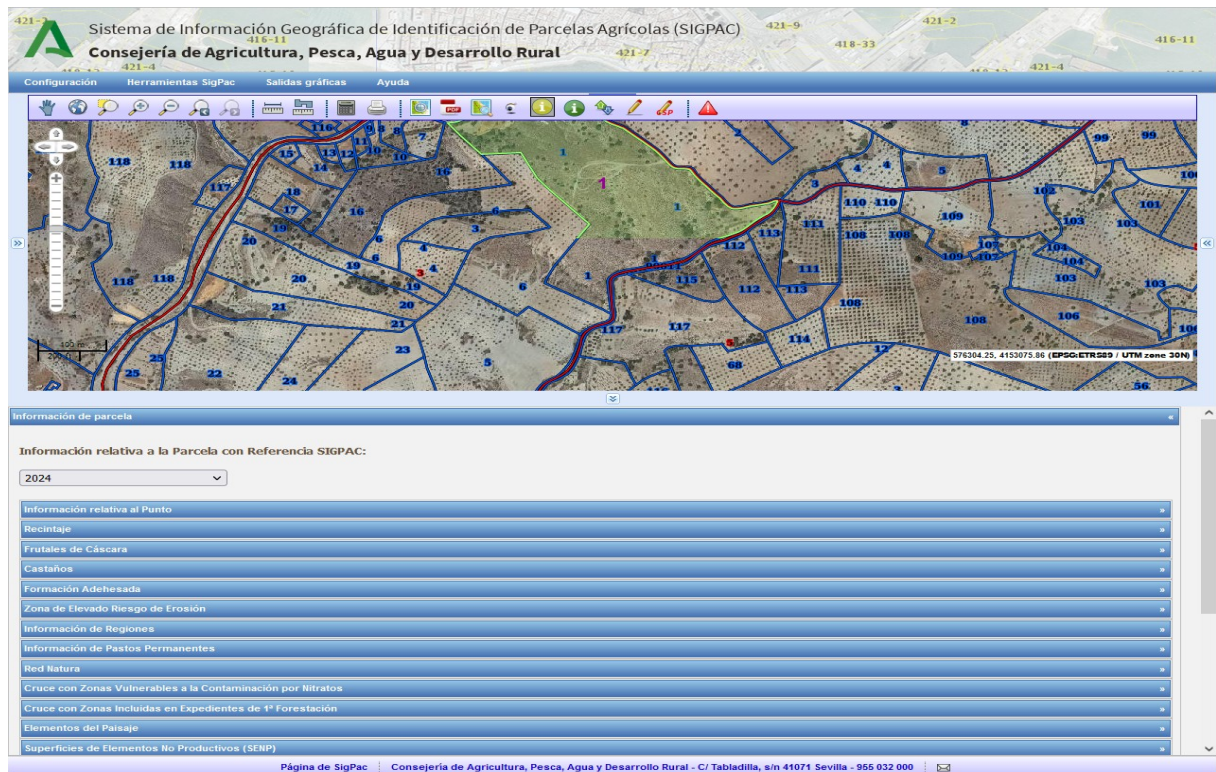
Este menú muestra en el panel de información los datos de la parcela seleccionada ordenada en pestañas temáticas, y para todos los recintos que la componen. Para usar esta herramienta debemos hacer un zoom lo suficientemente pequeño para poder ver las parcelas en el visor.

Aunque hayamos localizado la parcela por la referencia anterior a la publicación actual, la información nos mostrará la relativa a la publicación actual, pero podemos ver su correspondencia en la publicación anterior cambiando en el desplegable el año.

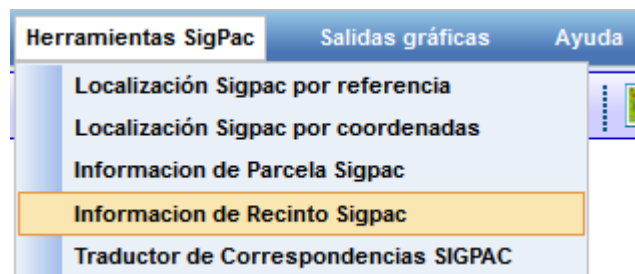
Información suministrada es:

- Para la Publicación Actual:
 - Recintaje, Frutales, Castaños, Formación Adehesada, Zona de Elevado Riesgo de Erosión, Información de Regiones, Información de Pastos Permanentes, Cruces con Red Natura, Cruces con zonas vulnerables a la contaminación con nitratos y cruces con expedientes de 1ª forestación, Elementos del Paisaje, Superficies de Elementos No Productivos (SENP), Pastos Comunes, Superficies de Arroz Tradicional, Superficies de Algodón Tradicional, Olivar en Desventaja, Franjas de Protección de Cauces, Cultivos Reiterados, Humedales y Turberas, Superficies Bancales y zonas Aptas para el Engorde de Bellota (a partir de Septiembre aproximadamente).
- Para la Publicación Anterior:
 - Recintaje, Frutales, Castaños, Formación Adehesada, Zona de Elevado Riesgo de Erosión, Información de Regiones, Información de Pastos Permanentes, Cruces con Red Natura, Cruces con zonas vulnerables a la contaminación con nitratos y cruces con expedientes de 1ª forestación, Elementos del Paisaje, Superficies de Elementos No Productivos (SENP), Pastos Comunes, Superficies de Arroz Tradicional, Superficies de Algodón Tradicional, Olivar en Desventaja, Franjas de Protección de Cauces, Superficies Bancales y zonas Aptas para el Engorde de Bellota

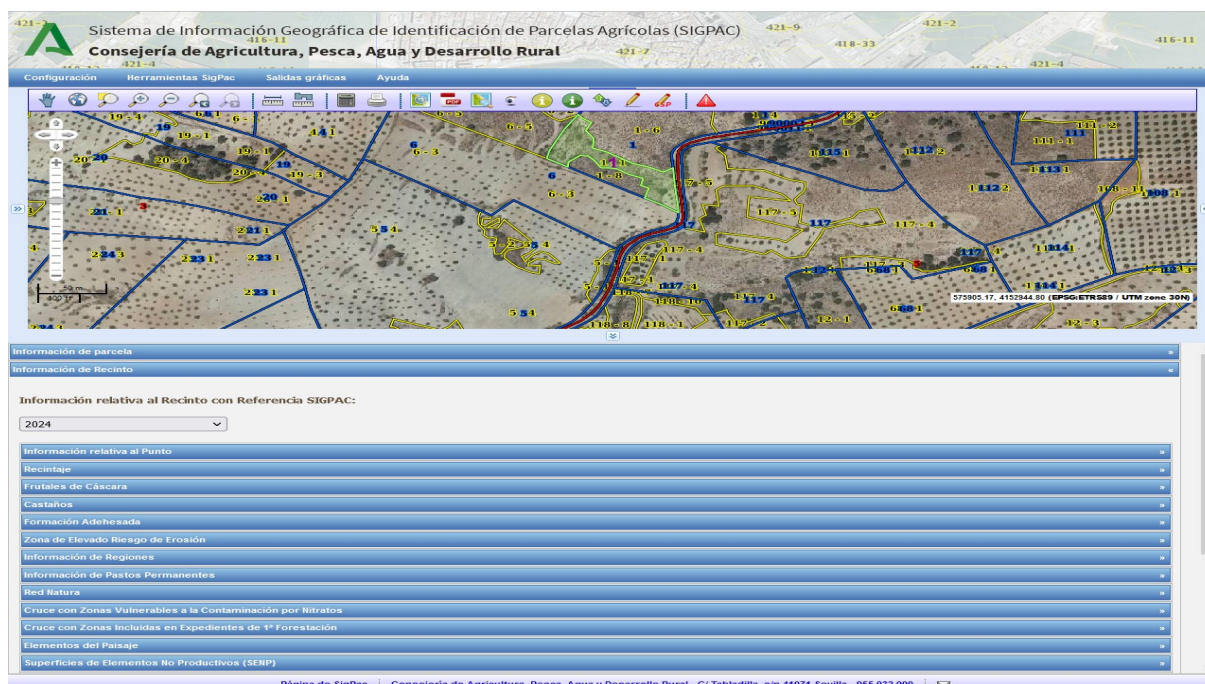
Para ver el contenido de cada pestaña solo hay que pinchar sobre ella y se nos mostrarán los datos. Para ver todas las pestañas nos moveremos con las flechas de la derecha.



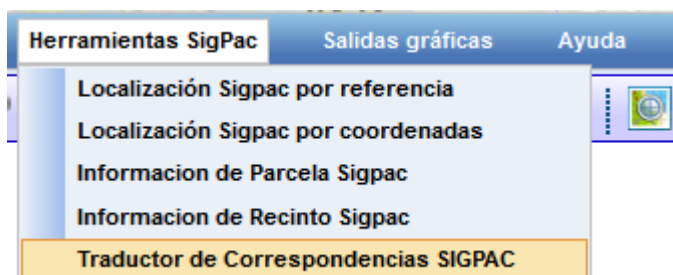
2.1.2.4 Información de recinto SIGPAC.



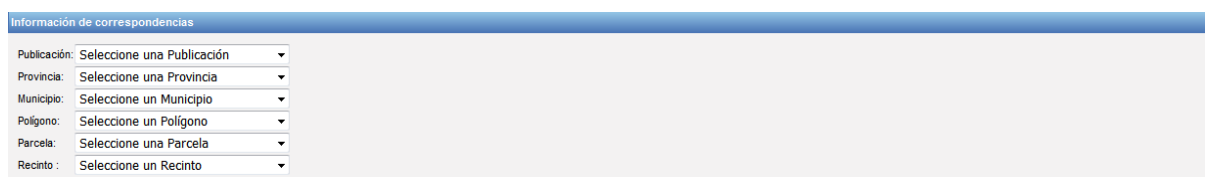
Este menú es similar al anterior pero solo nos mostrará en el panel de información los datos de los recintos seleccionados ordenada en pestañas temáticas. Para ello y con ayuda del ratón pincharemos dentro de la ventana gráfica en el recinto que nos interese. También tendremos la posibilidad de seleccionar entre las dos publicaciones disponibles, actual y anterior.



2.1.2.5 Traductor de correspondencias.



Este menú muestra en el panel de información la evolución de un recinto de un año a otro mediante la introducción de la referenciaSIGPAC, seleccionando el año, la provincia, el municipio, el polígono y la parcela y/o recinto de manera secuencial en los desplegables.



Si seleccionamos el año anterior, la información que nos muestra es en que recinto/s se ha transformado el recinto seleccionado en el año actual. En nuestro ejemplo vemos que el recinto 7 de la parcela con referenciaSIGPAC 4-6-0-0-5-157 en el año anterior se disgrega en cuatro recintos en el presente año.

2.1.3 Salidas Gráficas

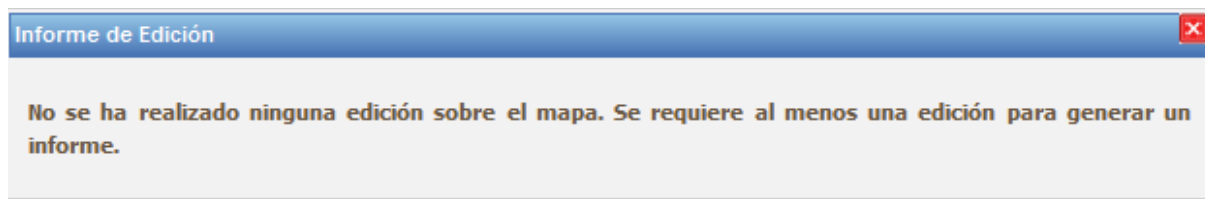
2.1.3.1 Informe de parcela SIGPAC

Este menú permite tanto localizar como generar un informe de las parcelas y/o recintos mediante la introducción de la referencia SIGPAC, seleccionando el año, la provincia, el municipio, el polígono y la parcela y/o recinto de manera

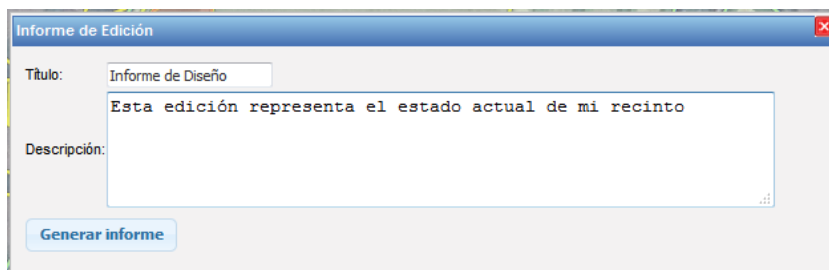
secuencial en los desplegables. Usa la misma funcionalidad que la herramienta “Localización SIGPAC por Referencia”. Ver apartado 2.1.2.1., pero no nos aparecerá el botón de Localizar.

2.1.3.2 Informe de Edición

Este menú permite generar un Informe de Edición, para ello debemos de tener un diseño realizado (ver apartado 2.2.18), en caso contrario se nos mostrará un panel informativo como el siguiente:



Si tenemos el diseño creado y guardado, se nos presentará la siguiente ventana:



Informe de Edición

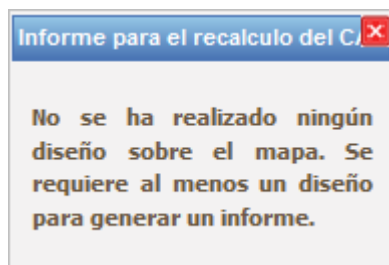
Título:

Descripción:

en la que podemos ponerle un Título a nuestro informe y una descripción del diseño realizado, una vez hecho esto hacemos clic en el botón Generar Informe .

2.1.3.3 Informe de Cálculo del CSP

Este menú permite generar un Informe para el cálculo del CSP, para ello debemos de tener un diseño realizado ([ver apartado 2.2.20](#)), en caso contrario se nos mostrará un panel informativo como el siguiente:



Si tenemos el diseño creado y guardado, se nos presentará la siguiente ventana:

Informe para el recalcúlo del CSP

Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CSP SigPAC	Superficie (Ha.)	CSP Calculado
4	6	1	17	1	0,2923	85	0,2923	85

Generar informe

En la que vemos los datos con los que se generará el informe del cálculo del CSP, una vez hecho esto hacemos clic en el botón Generar Informe .



Informe CSP Recalculado

Fecha de Vuelo de la Ortofotografía del centroide:

2019

Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

Fecha de Impresión:

21/02/2023



Esta información es meramente informativa

Referencia SigPAC del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CSP SigPAC	Superficie (Ha.)	CSP Calculado
4	6	1	17	1	0,2923	85	0,2923	85

Página 1 de 3



Informe CSP Recalculado

Fecha de Vuelo de la Ortofotografía del centroide:

2019

Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

Fecha de Impresión:

21/02/2023

Coordenadas de la Geometría		
Vertice nº	Coordenada X	Coordenada Y
0	576102.4624973	4154800.533031
1	576102.2946503	4154796.671717
2	576105.6522715	4154793.649865
3	576105.6522957	4154790.292301
4	576107.1632519	4154788.781372
5	576108.5062718	4154783.241353
6	576113.8785238	4154782.905543
7	576121.0973910	4154781.226779
8	576124.2871086	4154778.708584
9	576127.3089891	4154778.204953
10	576134.1921342	4154786.766849
11	576142.586137	4154793.649866
12	576142.5861128	4154795.664479
13	576142.2503878	4154801.540257
14	576141.2430331	4154804.562058
15	576137.0460315	4154809.262704
16	576134.0241721	4154819.923100
17	576142.4181966	4154823.616422
18	576152.8268212	4154829.324326
19	576154.6734593	4154832.849855
20	576153.1625393	4154846.951785
21	576159.5420159	4154850.309335
22	576160.5493225	4154852.156014
23	576160.7171313	4154856.688806
24	576159.5419813	4154860.717862
25	576157.0237864	4154866.425851
26	576155.3449523	4154867.265244
27	576151.9873440	4154867.265248
28	576148.9654537	4154866.593693
29	576144.6005206	4154863.068240
30	576138.0532336	4154857.108450

Página 2 de 3



Informe de Diseño SIGPAC	
Fecha de Impresión:	26/01/2024
Escala:	1:2.800
Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:	Sist. Coordenadas ETRS89 / UTM zone
Coordenada X:	575.903.772887
Coordenada Y:	4.153.277.436212



Propiedades Geométricas del Elemento de Diseño	
Área Total Diseño (Ha.)	Perímetro Total del Diseño (m)
6,0997	1.967,23

Comentarios

Esta edición representa la situación actual de mi recinto

Elementos de Diseño	
Imagen de Elemento de Diseño	
	
Datos Geométricos de Elemento de Diseño	
Superficie (Ha.)	Perímetro (m.)
6,0997	1.967,23
Sistema de Coordenadas del centroide según Huso:	
Coordenada X:	Coordenada Y:
575.903.772887	4.153.277.436212
Observaciones:	

Cruces con Recintos SIGPAC											
Provincia	Municipio	Agrotopo	Zona	Póligono	Parcela	Recinto	Uso	Superficie (Ha.)	Superficie de Cruce (Ha.)	Perímetro (m)	Recuento
4	Árteche	0	0	0	1	6	PIS-Pastoreo	6,0997	6,0997	1.967,23	28,00

Coordenadas de la Geometría		
Vertice nº	Coordenada X	Coordenada Y
0	575719,3285541	4153425,842897
1	575706,9765103	4153416,882937
2	575695,406329	4153409,552983
3	575685,2265476	4153404,152937
4	575676,7565248	4153400,742996
5	575669,7365593	4153399,102978
6	575663,5065815	4153398,982925
7	575670,4358259	4153390,386514
8	575684,5765021	4153372,843430
9	575714,9965558	4153338,873490
10	575775,0365488	4153341,893390
11	575799,8865686	4153292,803877
12	575810,0765618	4153280,983953
13	575819,6765947	4153259,613940
14	575879,1270433	4153205,114480
15	575850,4770035	4153162,384977
16	575835,3270447	4153139,824966
17	575838,4462357	4153135,626472

Página 1 de 7

Página 2 de 7

2.1.4 Ayuda



2.1.4.1 Metadatos.

En esta opción de menú se encuentra los Metadatos de las capas en formato PDF.

2.1.4.2 Incidencias

En esta opción nos aparecerá una ventana con todos los tipos de incidencias que puede tener un recinto SIGPAC

2.1.4.3 Usos SIGPAC

En esta opción nos aparecerá una ventana con todos los tipos de usos que puede tener un recinto SIGPAC

Sistema de Aseguramiento de la Calidad

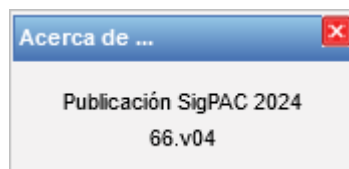
Página 19 de 49

2.1.4.4 Manual de usuario

En esta opción de menú se encuentra el manual de referencia al usuario en formato PDF.

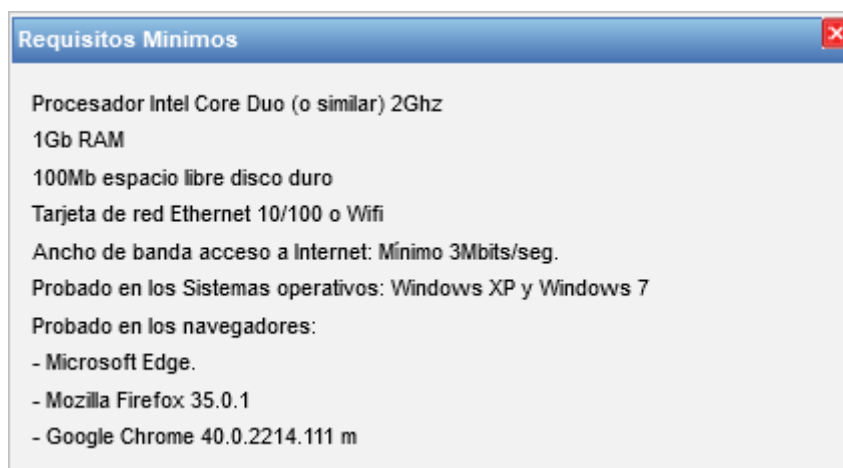
2.1.4.5 Acerca de ...

En esta opción de menú nos muestra la versión del Visor WebSIGPAC y en concreto el año de campaña publicado.



2.1.4.6 Requisitos Mínimos

En esta opción se nos muestra los requisitos mínimos del ordenador para que pueda ejecutar correctamente el Visor SIGPAC.



2.2 Barra Herramientas

La barra de herramientas es un conjunto de botones que va a permitir realizar las operaciones sobre el mapa y la lista de capas. La podemos dividir en cinco zonas, diferenciadas por su utilidad.



2.2.1 Moverse por el mapa

	El botón “Moverse por el mapa”, permite mover el mapa en la dirección en la que lo pulse y arrastre. Esta herramienta no cambia la escala de visualización del mapa, sino que cambia la extensión geográfica que se visualiza. El proceso que debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Moverse por el mapa”, pulsar sobre el mapa con el botón izquierdo y arrastre el mapa en la dirección elegida hasta la distancia que se desee. Una vez haya soltado el botón, el mapa se desplazará hasta la posición deseada, según la distancia
---	---

	desplazada por el ratón.
--	--------------------------

2.2.2 Toda la extensión

	El botón "Toda la extensión", permite al usuario mostrar el mapa con toda su extensión geográfica inicial.
---	--

2.2.3 Zoom a la caja

	El botón "zoom a la caja", permite definir un rectángulo sobre el mapa, de modo que el mapa se acerque a ese rectángulo. Para ella se selecciona la herramienta "zoom a la caja", se pulsa sobre el mapa con el botón izquierdo del ratón y, sin soltar el botón, se arrastra hasta formar el rectángulo deseado. Una vez se haya liberado el botón, el mapa se acercará y se centrará en el rectángulo que haya definido.
---	--

2.2.4 Acercarse

	El botón "acercarse", permite acercar el mapa a un punto seleccionado, centrándose en él. Los pasos que hay que seguir son los siguientes: pulsar el botón "acercarse", desplazar el cursor sobre el mapa hasta el punto en el que desea centrar el mapa y pulsar el botón izquierdo del ratón. Es posible que aparezcan nuevas capas que no se podían visualizar previamente, puesto que se produce una variación de la escala del mapa. También pueden desaparecer capas visibles anteriormente.
---	---

2.2.5 Alejarse

	El botón "alejarse", permite alejar el mapa, tomando como punto central el punto seleccionado. Los pasos que debe seguir para utilizar esta herramienta son los siguientes: pulsar el botón "alejarse", colocar el cursor sobre el punto del mapa donde desea centrarlo y pulsar el botón izquierdo del ratón. Es posible que aparezcan nuevas capas que no se podían visualizar previamente, puesto que se produce una variación de la escala del mapa. También pueden desaparecer capas visibles anteriormente.
---	--

2.2.6 Ir a la extensión anterior

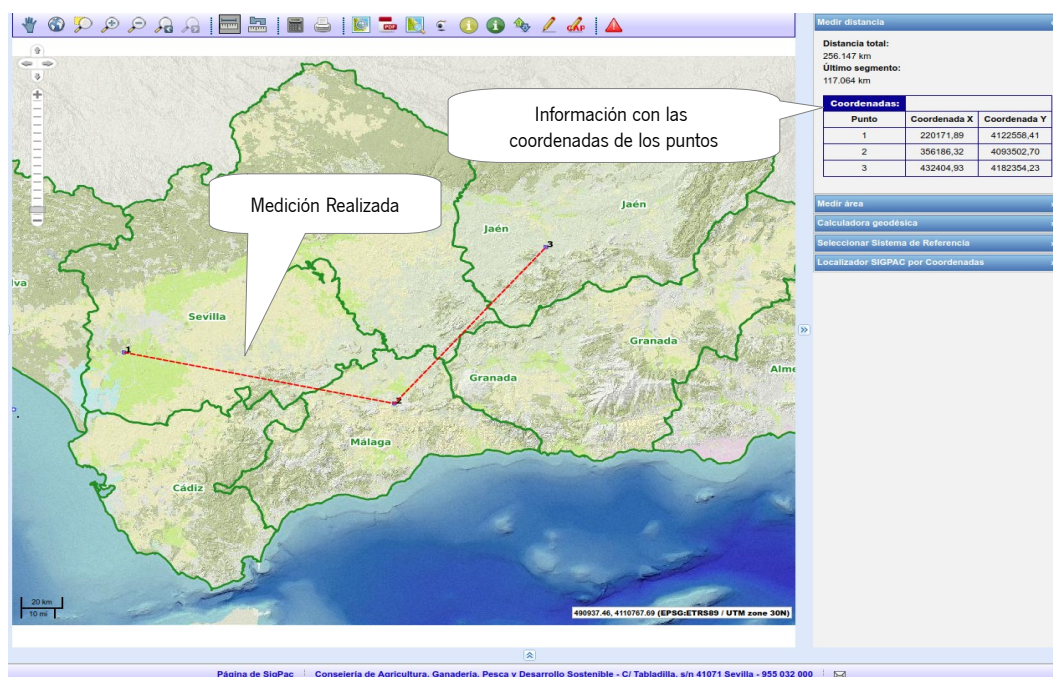
	El botón "ir a la extensión anterior", permite recuperar el mapa previo a la última acción de desplazamiento o zoom realizada. Para utilizar esta utilidad el usuario ha realizado uno o varios zooms y ha cambiado de extensión varias veces, luego basta con pulsar sobre el botón y se visualizará la situación correspondiente a la extensión geográfica anterior a la de partida.
---	---

2.2.7 Ir a la extensión siguiente

	El botón “ir a la extensión siguiente”, permite recuperar el mapa siguiente a la última acción de desplazamiento o zoom realizada. Para utilizar esta utilidad el usuario ha realizado uno o varios zooms y ha cambiado de extensión varias veces, luego basta con pulsar sobre el botón y se visualizará la situación correspondiente a la extensión geográfica siguiente a la de partida.
---	--

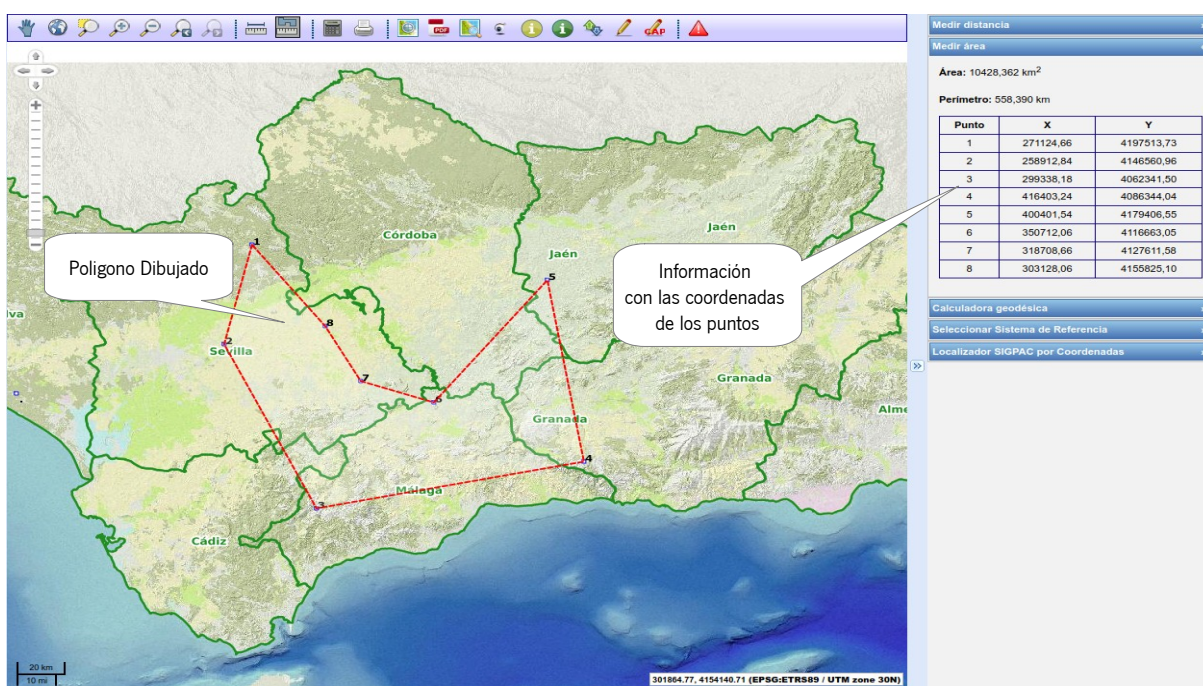
2.2.8 Medir distancia

	El botón “medir distancia”, mide la distancia entre varios puntos del mapa. Una vez se haya seleccionado la herramienta, marque sobre el mapa los puntos que desee que formen parte de la línea a medir. El proceso que debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “medir distancia”, desplazar el cursor sobre el mapa y pulsar con el botón izquierdo sobre los puntos del mismo que vayan a formar la línea que desee medir. Se podrá introducir todos los puntos que se desee y para finalizar será necesario hacer doble-clic en el último punto. <i>Nota: En Internet Explorer 8 será necesario realizar el doble-clic dos veces sobre el mismo punto.</i> La información de la distancia aparecerá en el panel de trabajo (en la parte derecha de la aplicación), mostrando la distancia total en metros de todos los segmentos y la distancia del último segmento creado. También, presentará las coordenadas de los puntos que componen la medición.
---	--



2.2.9 Medir superficie

	El botón “medir superficie”, mide la superficie obteniendo la superficie (ó área) y el perímetro del polígono cuyos vértices son los puntos seleccionados sobre el mapa. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “medir superficie”, desplazar el cursor sobre el mapa y pulse con el botón izquierdo sobre los puntos del mismo que vayan a formar el polígono. La construcción del polígono finalizara realizando doble-clic al crear el último vértice. <i>Nota: En Internet Explorer 8 será necesario realizar el doble-clic dos veces sobre el mismo punto.</i> En el panel de trabajo (en la parte derecha de la aplicación), aparecerá el área y el perímetro del polígono formado. Además, mostrará las coordenadas de los puntos que componen el polígono.
---	---



2.2.10 Calculadora geodésica

	El botón calculadora geodésica”, permite realizar una transformación de coordenadas entre sistemas de referencias. El proceso que se debe seguir se describe a continuación. Seleccionar la herramienta “calculadora geodésica” y se despliega en el panel de trabajo un formulario en el que se debe seleccionar del desplegable el sistema de referencia de origen, a continuación se mostrarán los campos correspondientes para introducir las coordenadas del sistema de partida que se quieren transformar, posteriormente se debe seleccionar el sistema de referencia de salida. Se mostrarán los campos correspondientes donde obtendremos los datos de la transformación. Por último se pulsa el botón “Transformar” y se realiza la conversión de coordenadas entre sistemas de referencias. Las sistemas de referencia que se pueden seleccionar son: EPSG: WGS84, sistema de coordenadas cartográficas mundial en el que se basa el Sistema de Posicionamiento Global (GPS).
---	---

	EPSG: ED50, antigua sistema de referencia geodésico empleado en Europa. EPSG: ETRS89, actual sistema de referencia terrestre europeo que se considera como nuevo sistema de referencia geodésico oficial en España.
--	---

Calculadora geodésica

Instrucciones: Seleccione de las listas desplegable los Sistemas de referencia (CRS) de entrada/salida, antes de introducir las coordenadas a transformar.

CRS de entrada: **EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N**

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

X:

Y:

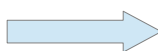
CRS de salida: **EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N**

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

X:

Y:

Transformar



Calculadora geodésica

Instrucciones: Seleccione de las listas desplegable los Sistemas de referencia (CRS) de entrada/salida, antes de introducir las coordenadas a transformar.

CRS de entrada: **EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N**

EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N

X:

Y:

CRS de salida: **EPSG:WGS 84**

EPSG:WGS 84

Lat: ° ' "

Lon: ° ' "

Transformar

2.2.11 Imprimir

	El botón “imprimir”, permite al usuario guardar el contenido visualizado en el mapa, en un archivo de imagen (png) o en formato pdf. Para ello nos presenta un diálogo en donde podemos elegir entre una de las dos opciones.
---	--

Opciones de impresión

Elija el formato en el que quiere imprimir el mapa

Imagen **Pdf** **Cancelar**

Si seleccionamos la salida Pdf, esta herramienta nos proporciona un fichero en formato pdf, en el cual aparece la imagen que estamos visualizando en el mapa en ese momento. Si observamos el archivo generado, en el lateral izquierdo nos



aparece el icono , que si le hacemos clic aparece un árbol con las categorías de las capas que teníamos visibles en el visor.

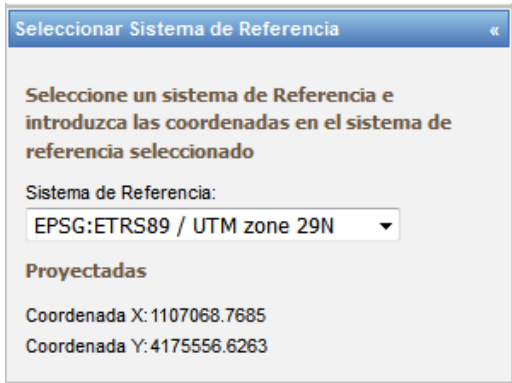


Para desplegar cada una de ellas, solo tenemos que hacer clic en  y se desplegará la categoría, mostrando las capas que pertenecen a ella.

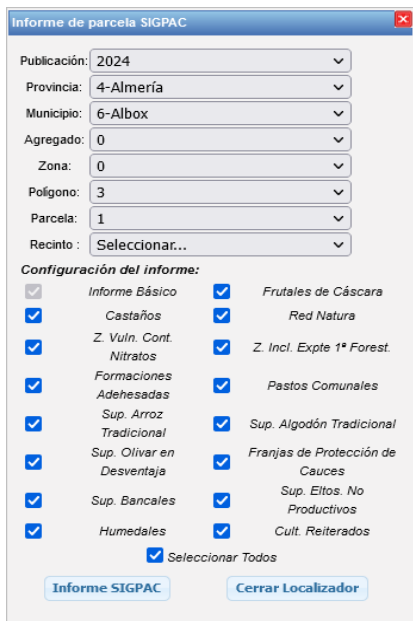


Para visualizar/ocultar cada una de las capas o categorías basta con hacer clic en el icono .

2.2.12 Herramienta Selección de Sistemas de Referencia

	Esta herramienta nos permite visualizar las coordenadas del mapa en el sistema de Referencia que seleccionemos. Los pasos a seguir son: 1. Seleccionamos la herramienta y se nos desplegará el panel derecho la siguiente información: 2. Seleccionamos en la lista desplegable el sistema de referencia deseado.  3. Nos movemos por el mapa y en el panel derecho se nos muestran las coordenadas en el sistema de referencia que hemos seleccionado.
---	--

2.2.13 Informe SIGPAC

	El botón “Informe SIGPAC” Nos permite obtener el informe SIGPAC de la parcela que seleccionemos, para ello nos muestra la misma ventana que en la Herramienta Localización SIGPAC por referencia sin el botón de localizar.  Elegimos la referencia de la parcela de la que queremos obtener el informe y hacemos clic en el botón Informe SIGPAC.
---	---

2.2.14 Localizador SIGPAC

	El botón “Localizador SIGPAC” permite localizar en el mapa las parcelas y/o recintos mediante la introducción de la referencia SIGPAC. Ver apartado 2.1.2.1 Herramientas de menú – Localización SIGPAC por referencia.
---	---

2.2.15 Localizador por coordenadas SIGPAC

	El botón “Localizador por coordenadas SIGPAC” permite localizar en el mapa las parcelas y o recintos mediante la introducción de las coordenadas en un sistema de referencia que seleccionemos. Ver apartado 2.1.2.2 Herramientas de menú – Localización SIGPAC por coordenadas.
---	---

2.2.16 Información de parcelas SIGPAC

	El botón “Información de parcelas SIGPAC”, permite visualizar en el panel de información los datos correspondiente a una parcela seleccionada. Ver apartado 2.1.2.3 Herramientas de menú - Información de parcelas SIGPAC.
---	---

2.2.17 Información de recintos SIGPAC

	El botón “Información de recintos SIGPAC”, permite visualizar en el panel de información los datos correspondiente a un recinto seleccionado. Ver apartado 2.1.2.4 Herramientas de menú - Información de recinto SIGPAC.
---	---

2.2.18 Información de correspondencia

	El botón “Información de correspondencia” permite al usuario ver la evolución de un recinto de un año a otro. Ver apartado 2.1.2.5 Herramientas de menú – Traductor de correspondencia.
---	--

2.2.19 Herramientas de Edición SIGPAC

	El botón “Herramientas de Edición SIGPAC”, permite crear una o varias geometrías de parcelas , modificarlas y/o eliminarlas.
---	---

Al pulsar “Herramientas de Edición SIGPAC” se muestra en la parte superior derecha del mapa la siguiente barra de botones las cuales detallaremos a continuación:



		“Control de Snap”. Seleccionado está herramienta podremos seleccionar un vértice o punto de otra geometría existente con una cierta tolerancia. Así nos evitaremos digitalizar a mano alzada.
		“Deshacer cambios”. Si estamos en modo Alta, con este botón se eliminan todas las geometrías que se hayan pintado en esta sesión de usuario. Y si el modo es de Modificación se restablecerá a la geometría de partida
		“Modificar vértices”. Este botón permite modificar los vértices de las geometrías pintadas con el botón anterior.
		“Selección de recinto SIGPAC”. Señala un recinto existente en la capa de recintos SIGPAC.
		“Dibujar Ovalo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo óvalo
		“Dibujar Circulo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo círculo
		“Mover geometría”. Permite mover una geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición.
		“Selección de geometría”. Señala la geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición. Pulsando otra vez sobre la geometría seleccionada, se deselecta.
		“Dibujar polígono”. Con este botón se realizan las geometrías que se deseen. La creación de geometría se realiza, desplazando el cursor sobre el mapa y pulsando con el botón izquierdo del ratón sobre los puntos del mismo que vayan a formar el polígono. La construcción del polígono finalizara realizando doble-clic al crear el último vértice.
		“Generar informe de edición”. Con este botón nos permite generar un informe de una geometría editada por nosotros o seleccionada de la capa. Ver apartado 2.1.3.2 Informe de Edición.
		“Perímetro”. Este botón obtiene el perímetro de la geometría editada. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Perímetro”, seleccionar la geometría y volver a pulsar la herramienta “Perímetro”.
		“Área”. Este botón obtiene el área de la geometría editada. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Área”, seleccionar la geometría y volver a pulsar la herramienta “Área”.

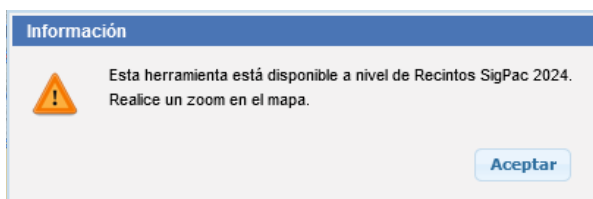
	“¿Se tocan las geometría seleccionadas?”. Este botón nos informa si dos geometías se tocan en algún punto. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “¿Se tocan las geometías seleccionadas?”, seleccionar dos geometías y volver a pulsar la herramienta.
	“¿Intersectan las geometrias seleccionadas?”. Este botón nos informa si dos geometrias se intersectan. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “¿Intersectan las geometías seleccionadas?”, seleccionar dos geometías y volver a pulsar la herramienta.
	“Dividir polígono”.Este botón nos permite dividir un polígono. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Dividir polígono”, seleccionar la geometría, volver a pulsar la herramienta y por ultimo editar una geometría que hace dividir el polígono.
	“Unión”.Este botón nos permite unir dos poligonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Unión”, seleccionar dos geometías y volver a pulsar la herramienta.
	“Intersección”. Este botón nos permite obtener la intersección de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Intersección”, seleccionar dos geometías y volver a pulsar la herramienta.
	“Diferencia de polígono”. Este botón nos permite obtener la diferencia de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Diferencia de polígonos”, seleccionar dos geometías y volver a pulsar la herramienta.

2.2.19.1 Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Dibujar Polígono

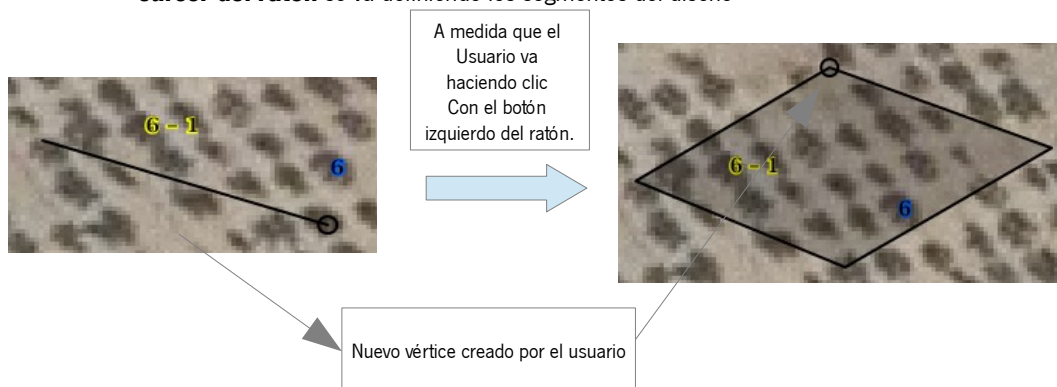


“Dibujar polígono”. Como se ha expuesto anteriormente con este botón se realiza el dibujo de las geometrías según desee el usuario.

- Para empezar a utilizar esta herramienta, y dado que la finalidad de la edición es la generación de un informe con las geometrías creadas por el usuario, el visor ha de estar en una escala en la cual la capa de Recintos SIGPAC sea visible; de lo contrario se notificará este hecho al usuario mediante la aparición de un mensaje solicitándole que reduzca la escala del mapa:



- Al hacer clic en el botón  “Dibujar polígono”, el usuario puede comenzar la creación de un diseño:
 - Haciendo **clic con el botón izquierdo** el usuario define los distintos vértices, y **moviendo el cursor del ratón** se va definiendo los segmentos del diseño



- Si se quiere dibujar formas no regulares, el usuario **desplazará el cursor del ratón por el mapa mientras pulsa la tecla** 



- El usuario puede finalizar la edición haciendo **doble clic en el botón izquierdo del ratón**:



2.2.19.2 Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Selección de geometría

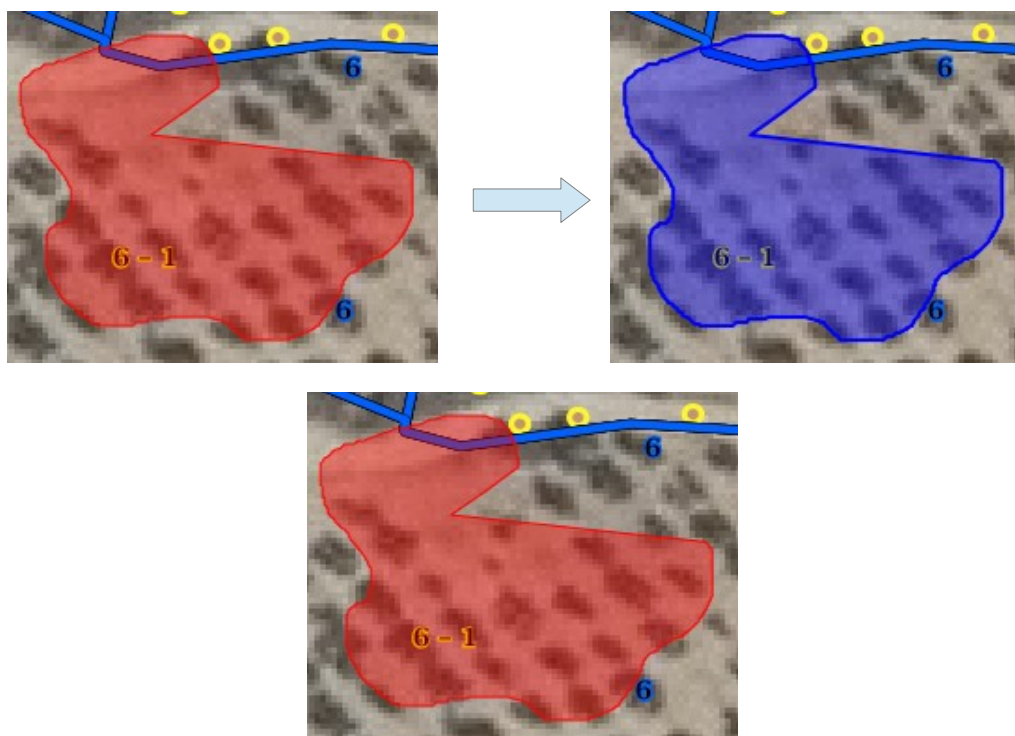


“Selección de geometría”: Con esta herramienta el usuario seleccionará, deseleccionará y eliminará los diseños que haya realizado con la herramienta Dibujar Polígono.

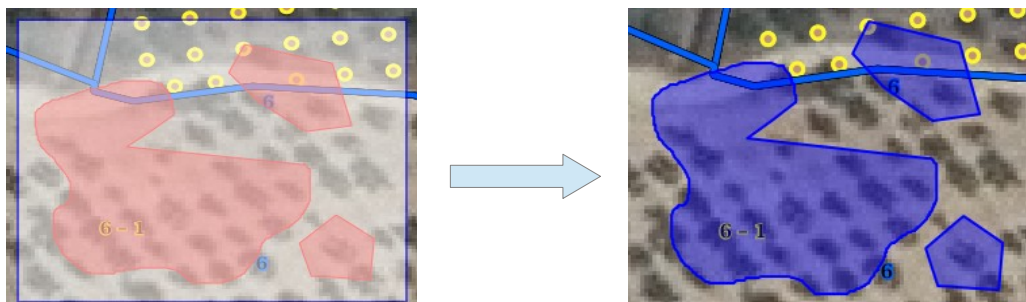
- Al hacer clic en el botón Selección de geometría la herramienta se activa.



- A continuación si seleccionamos con dicha herramienta activada una geometría previamente creada por el usuario, dicha geometría cambiará su estilo sombreándose en color azul:



- Si el usuario hace clic con el botón izquierdo del ratón en una geometría previamente seleccionada o simplemente fuera de la geometría seleccionada, esta se deselecciona cambiando su estilo de nuevo:
- Se permite la selección múltiple , simplemente si el usuario desplaza el cursor del ratón sobre los diseños con el botón izquierdo del ratón pulsado:

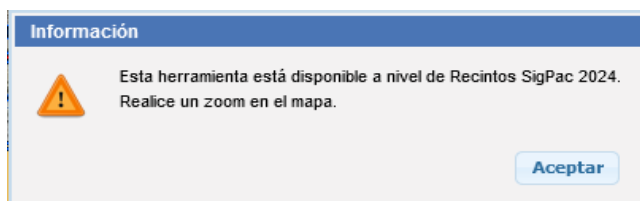


2.2.19.3 Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Selección de Recinto SIGPAC



“Selección de recinto SIGPAC”. Añade un recinto existente de la capa de recintos SIGPAC de la publicación actual al diseño.

- Para empezar a utilizar esta herramienta, y dado que la finalidad de la edición es la generación de un informe con las geometrías creadas por el usuario, el visor ha de estar en una escala en la cual la capa de Recintos SIGPAC sea visible; de lo contrario se notificará este hecho al usuario mediante la aparición de un mensaje solicitándole que reduzca la escala del mapa:



- Al hacer clic en el botón Selección de Recinto SIGPAC la herramienta se activa:



- Al hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre una zona del mapa donde exista un recinto SIGPAC, este se agrega al diseño:



- Se permite la selección múltiple si el usuario hace clic con el botón izquierdo del ratón en distintas localizaciones del mapa con la tecla  pulsada:

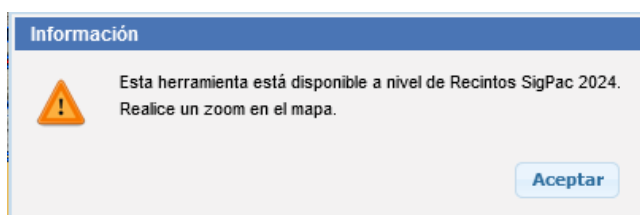


2.2.19.4 Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Modificar vértices



“Modificar vértices”. Este botón permite modificar los vértices de los diseños realizados anteriormente.

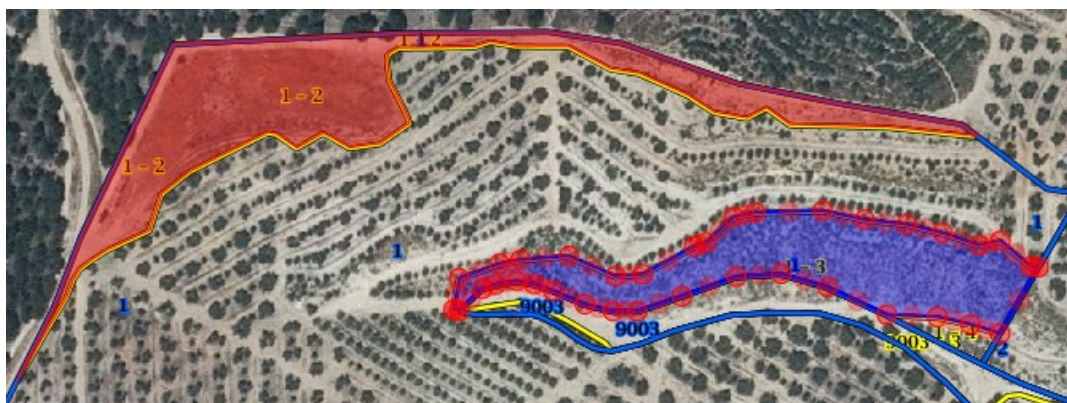
- Para empezar a utilizar esta herramienta, y dado que la finalidad de la edición es la generación de un informe con las geometrías creadas por el usuario, el visor ha de estar en una escala en la cual la capa de Recintos SIGPAC sea visible; de lo contrario se notificará este hecho al usuario mediante la aparición de un mensaje solicitándole que reduzca la escala del mapa:



- Al hacer clic en el botón Modificar vértices la herramienta se activa.



- Al hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre un diseño se muestran los distintos vértices y puntos de control para poder modificar los segmentos que lo conforman:



- Al seleccionar uno de estos puntos el usuario puede ir modificando la forma del diseño a su gusto.
- Si el usuario desea posicionar un punto hacia una coordenada concreta, se muestra un dialogo que, además de mostrar las coordenadas del punto en el sistema de referencia ETRS89 / UTM 30, permite editar dichas coordenadas para posicionar el punto:

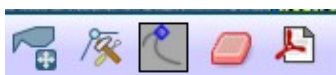


2.2.19.5 Herramientas de Edición SIGPAC Extendidas : Control de snap



“Control de Snap”. Seleccionado está herramienta podremos seleccionar un vértice o punto de otra geometría existente con una cierta tolerancia. Así nos evitaremos digitalizar a mano alzada.

- Al hacer clic en el botón Control de snap la herramienta se activa.



- Esta herramienta una vez activa tiene influencia sobre dos herramientas previamente vistas:

-  Dibujar Polígono.
-  Modificar vértices.

Al realizar un diseño o mover un vértice de un diseño anterior, el usuario mediante esta herramienta puede ver como puede mover un elemento hasta que coincida exactamente con las coordenadas de otro elemento.

2.2.20 Herramientas de Diseño del CSP (Coeficiente de Subvencionabilidad de Pastos)

	El botón “Herramientas de Diseño del CSP”, permite crear un subrecinto para calcular posteriormente Calcular su Coeficiente de Subvencionabilidad de Pastos (CSP)
---	---

Al pulsar “Herramientas de Diseño del CSP” se muestra en la parte superior derecha del mapa la siguiente barra de botones las cual detallaremos a continuación:



		“Control de Snap”. Seleccionado está herramienta podremos seleccionar un vértice o punto de otra geometría existente con una cierta tolerancia. Así nos evitaremos digitalizar a mano alzada.
		“Deshacer cambios”. Si estamos en modo Alta, con este botón se eliminan todas las geometrías que se hayan pintado en esta sesión de usuario. Y si el modo es de Modificación se restablecerá a la geometría de partida
		“Modificar vértices”. Este botón permite modificar los vértices de las geometrías pintadas con el botón anterior.
		“Selección de recinto SIGPAC”. Señala un recinto existente en la capa de recintos SIGPAC.
		“Dibujar Ovalo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo óvalo
		“Dibujar Circulo”. Con este botón se permiten realizar geometrías del tipo círculo
		“Mover geometría”. Permite mover una geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición.
		“Selección de geometría”. Señala la geometría que previamente hemos creado con las herramientas de edición. Pulsando otra vez sobre la geometría seleccionada, se deselecta.
		“Dibujar polígono”. Con este botón se realizan las geometrías que se deseen. La creación de geometría se realiza, desplazando el cursor sobre el mapa y pulsando con el botón izquierdo del ratón sobre los puntos del mismo que vayan a formar el polígono. La construcción del polígono finalizará realizando doble-click al crear el último vértice.
		“Generar informe de edición”. Con este botón nos permite generar un informe de una geometría editada por nosotros o seleccionada de la capa. Ver apartado 2.1.3.3 Informe del cálculo del CSP.
		“Dividir polígono”. Este botón nos permite dividir un polígono. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Dividir polígono”, seleccionar la geometría, volver a pulsar la

		herramienta y por ultimo editar una geometría que hace dividir el polígono.
		“Unión”. Este botón nos permite unir dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Unión”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.
		“Intersección”. Este botón nos permite obtener la intersección de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Intersección”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.
		“Diferencia de polígono”. Este botón nos permite obtener la diferencia de dos polígonos. El proceso que se debe seguir es el siguiente: seleccionar la herramienta “Diferencia de polígonos”, seleccionar dos geometrías y volver a pulsar la herramienta.

Ya que como podemos observar, las herramientas son las mismas que las de Edición, lo que vamos a hacer es una serie de ejemplos para crear un subrecinto para el cálculo de su CSP.

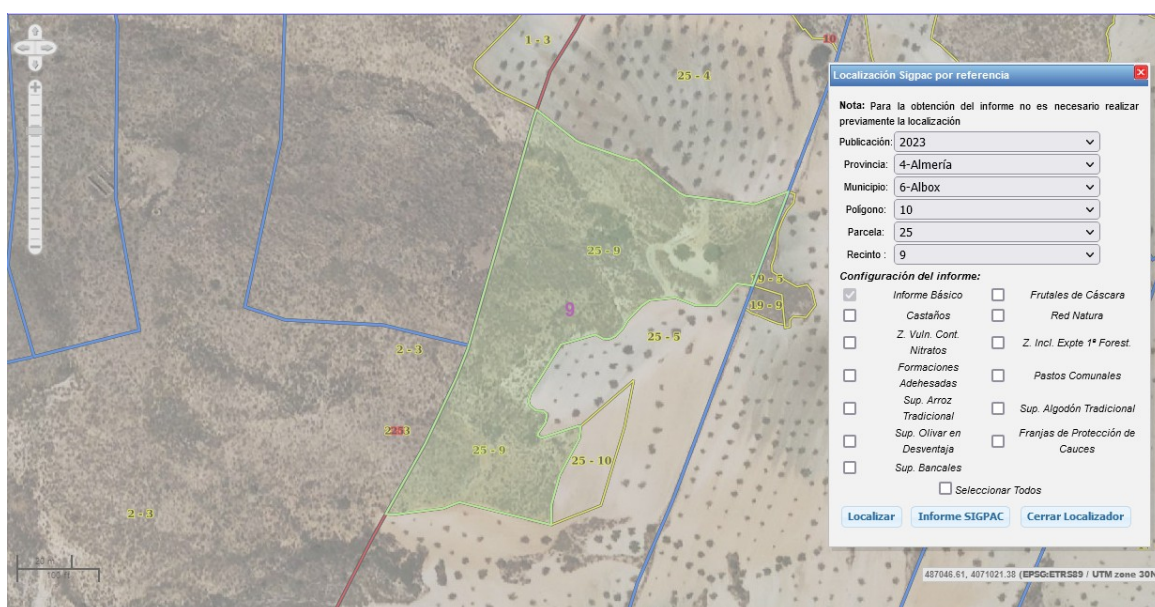
2.2.20.1 Ejemplos prácticos:

Ya que como podemos observar, las herramientas son las mismas que las de Edición, lo que vamos a hacer es una serie de ejemplos para crear un subrecinto para el recálculo de su CSP.

2.2.20.2 Crear un subrecinto de recinto completo:

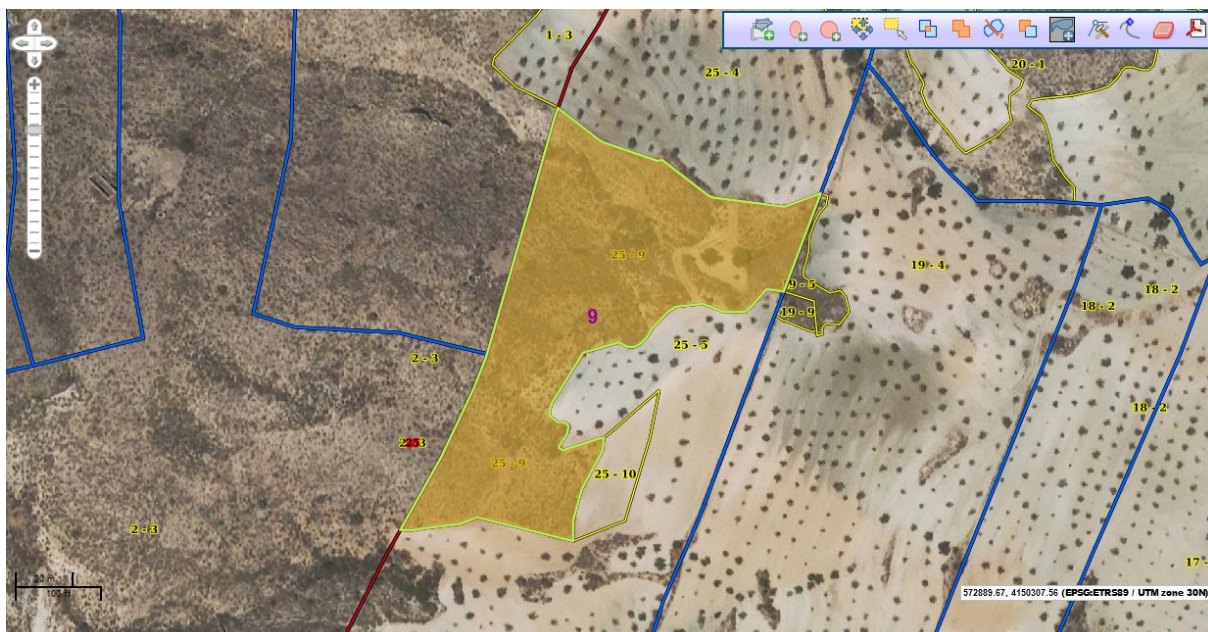
1. Localizamos ,utilizando el localizador por referencias, el recinto del que queremos calcular el CSP, por ejemplo, el recinto con Referencia 4-6-10-25-9, ver la imagen siguiente:

Imagen 20.1



2. Cerramos el localizador, y activamos la barra de Herramientas de diseño del CSP, para ello hacemos clic en el botón de la barra de herramientas 

- En la barra de herramientas de diseño utilizamos la herramienta Seleccionar Recinto SIGPAC  y hacemos clic sobre el recinto que localizamos anteriormente, este recinto se añade a la capa de diseño del CSP, esta operación en ocasiones puede ser lenta en función de la carga del servidor y del tamaño del recinto.



- Ya podemos calcular el CSP y obtener el informe del mismo pulsando el botón  en la barra de herramientas de diseño del CSP, nos saldrá una información parecida a la siguiente:

Informe para el recalcu del CSP								
Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Polygono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CSP SigPAC	Superficie (Ha.)	CSP Calculado
4	6	10	25	9	0,9064	100	0,9064	100

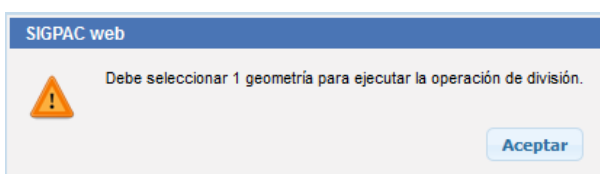
[Generar informe](#)

- Pulsamos Generar Informe y nos aparecerá una ventana de sistema en la que podemos seleccionar Guardar el Archivo o Abrirlo.

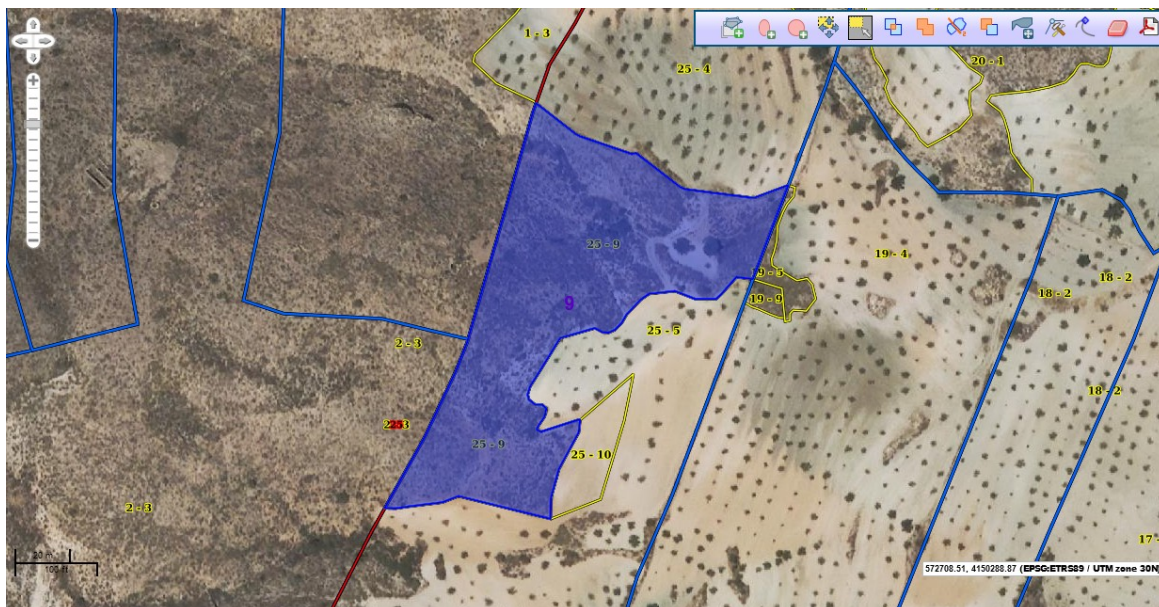
2.2.20.3 Crear un subrecinto de parte de un recinto :

En este caso vamos a ver que herramientas podríamos utilizar para generar un recinto que solo es una parte de un recinto, para ello podríamos seguir los siguientes pasos:

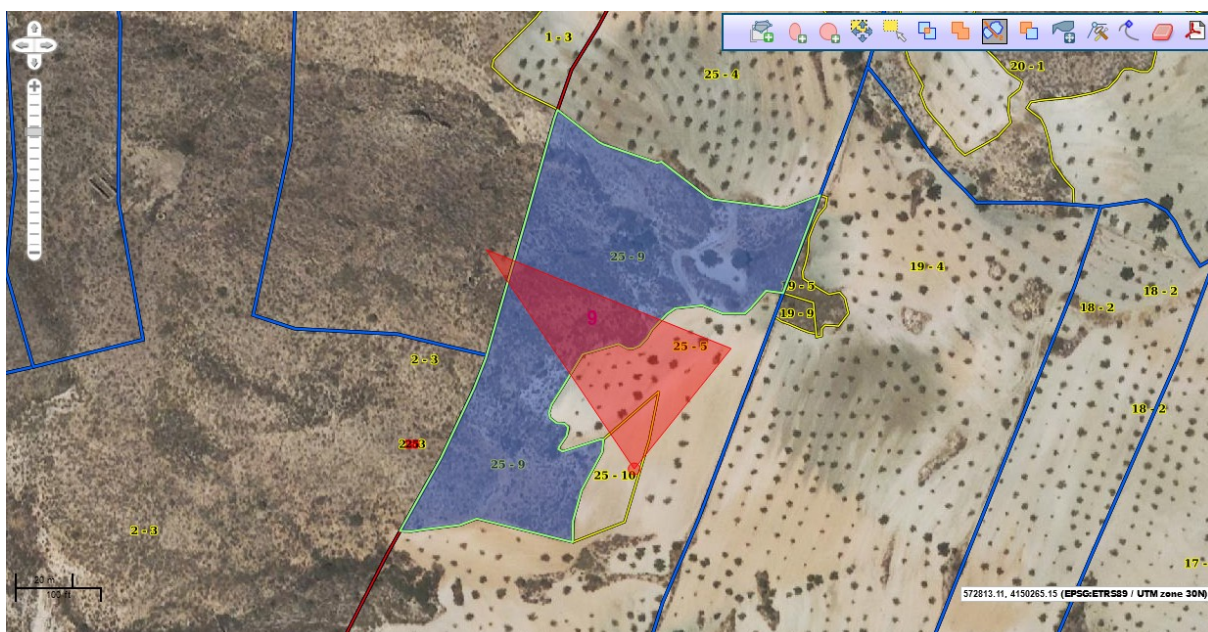
- Ejecutamos el caso anterior, así partiendo de un diseño en el que tenemos un recinto completo, ahora vamos a ir quitando la(s) zonas que no nos interesan.
- Ahora Dividimos la geometría en varias zonas, para ello utilizaremos la herramienta Dividir Polígonos  de la barra de herramientas de Diseño CSP, si la pulsamos directamente sin seleccionar la geometría nos avisa de lo siguiente:



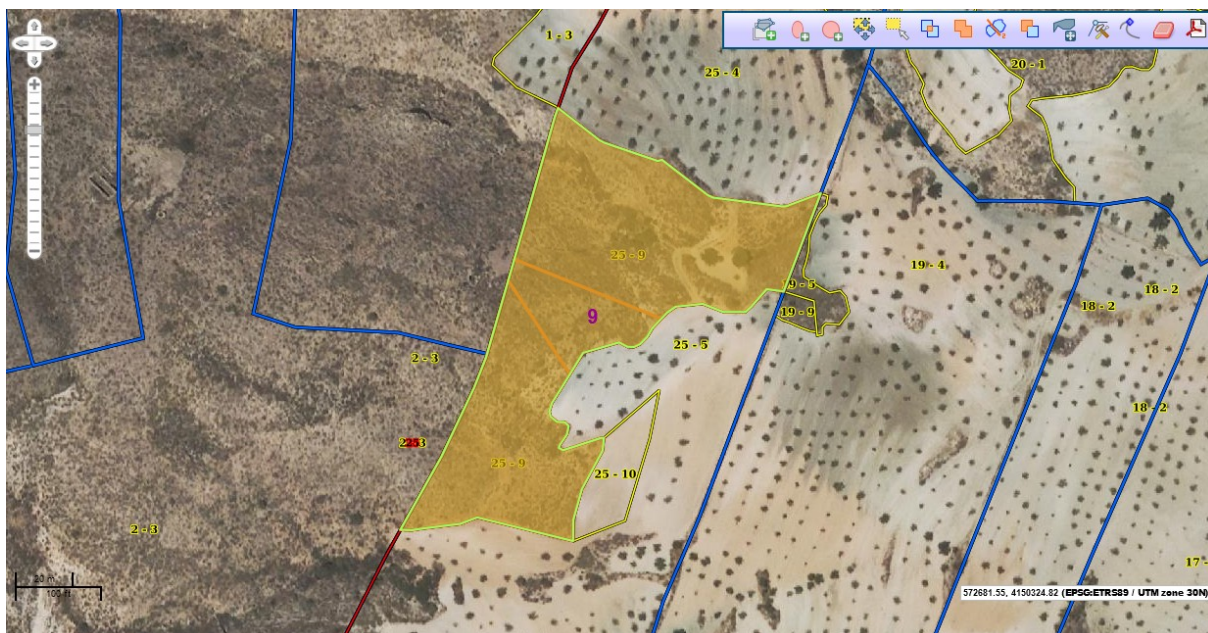
Así que primero tenemos que pulsar sobre la herramienta Selección de Geometrías  y a continuación hacemos clic sobre la geometría que queremos seleccionar, cuando lo hacemos la geometría se vuelve color azul, indicando que esta seleccionada:



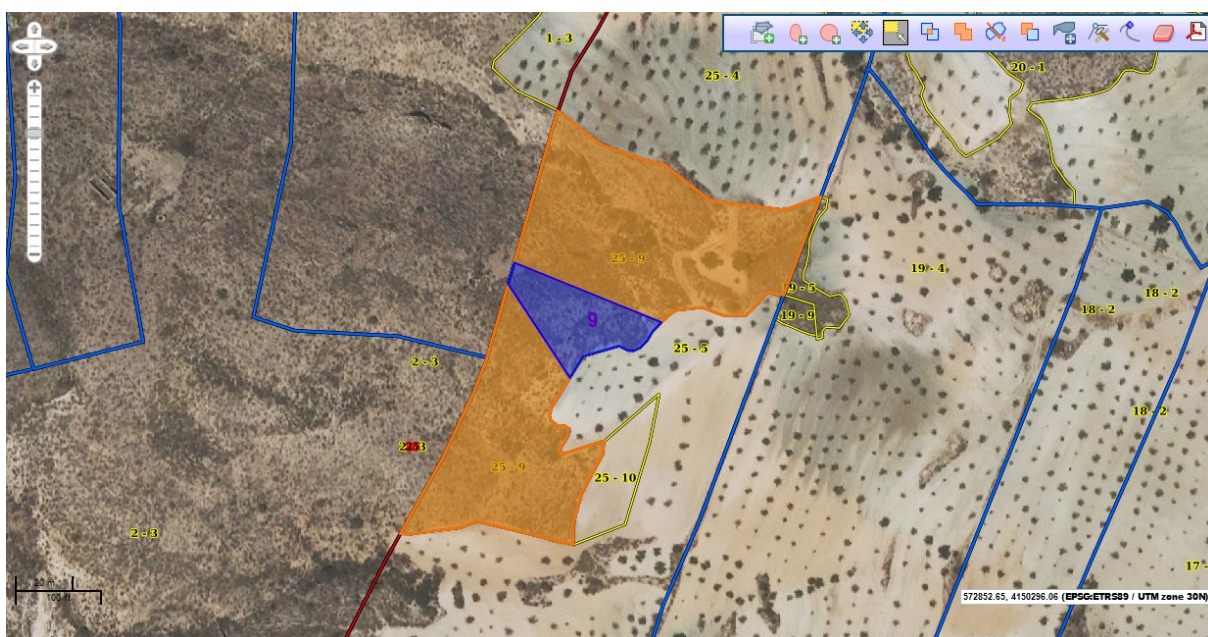
Ahora elegimos la herramienta Dividir Polígonos  y vamos dibujando un polígono que dividirá en dos geometrías la geometría original.



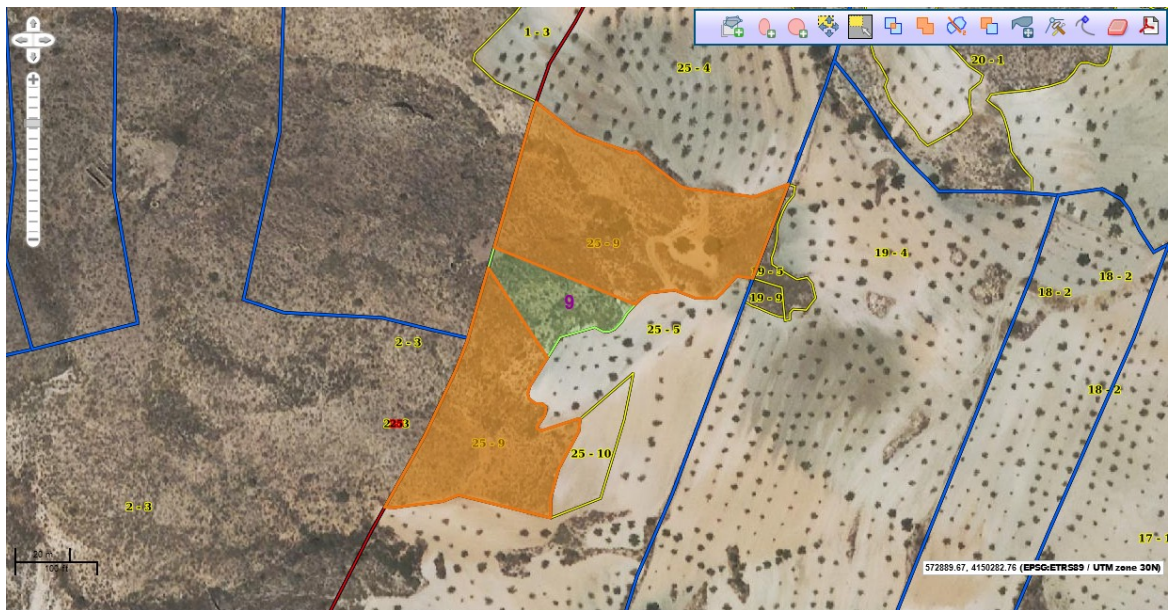
Una vez que hacemos doble clic, la geometría queda dividida en dos geometrías:



Si utilizamos la herramienta Seleccionar geometrías vemos que cuando pinchamos sobre el recinto sólo se torna azul una parte del recinto



3. Seleccionamos la geometría del centro (ver imagen anterior), y presionamos la tecla Supr. Hemos eliminado la parte central del recinto original



4. Ya podemos calcular el CSP y obtener el informe del mismo pulsando el botón  en la barra de herramientas de diseño del CSP, nos saldrá una información parecida a la siguiente:

Informe para el recalclo del CSP								
Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CSP SigPAC	Superficie (Ha.)	CSP Calculado
4	6	10	25	9	0,9064	100	0,8032	85

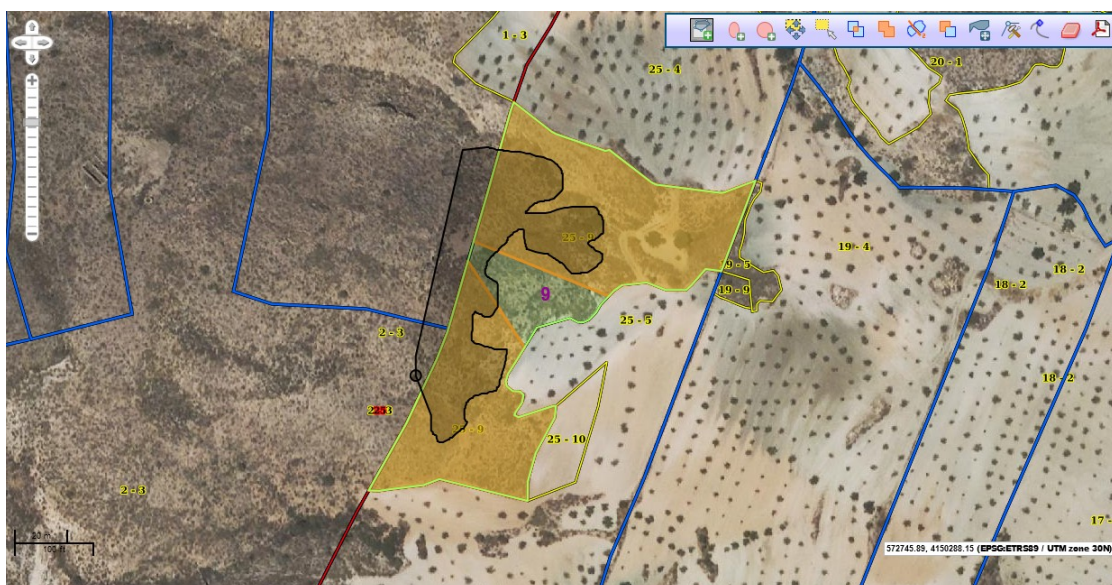
[Generar informe](#)

5. Pulsamos Generar Informe y nos aparecerá una ventana de sistema en la que podemos seleccionar Guardar el Archivo o Abrirlo.

2.2.20.4Afinando el diseño anterior:

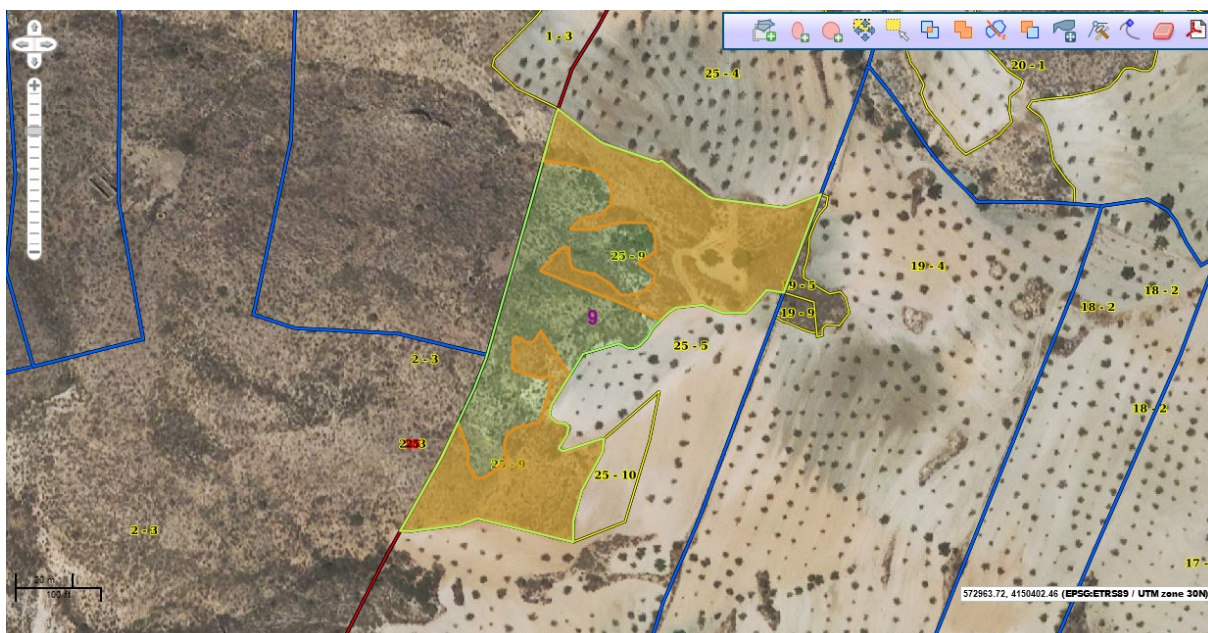
Partiendo del caso anterior, ahora vamos , primero a eliminar una parte del recinto anterior, y luego a añadirle una pequeña zona, para ello vamos a seguir los siguientes pasos:

1. Utilizamos la herramienta Dibujar polígono y dibujamos un polígono que cubra toda la zona que queremos eliminar.

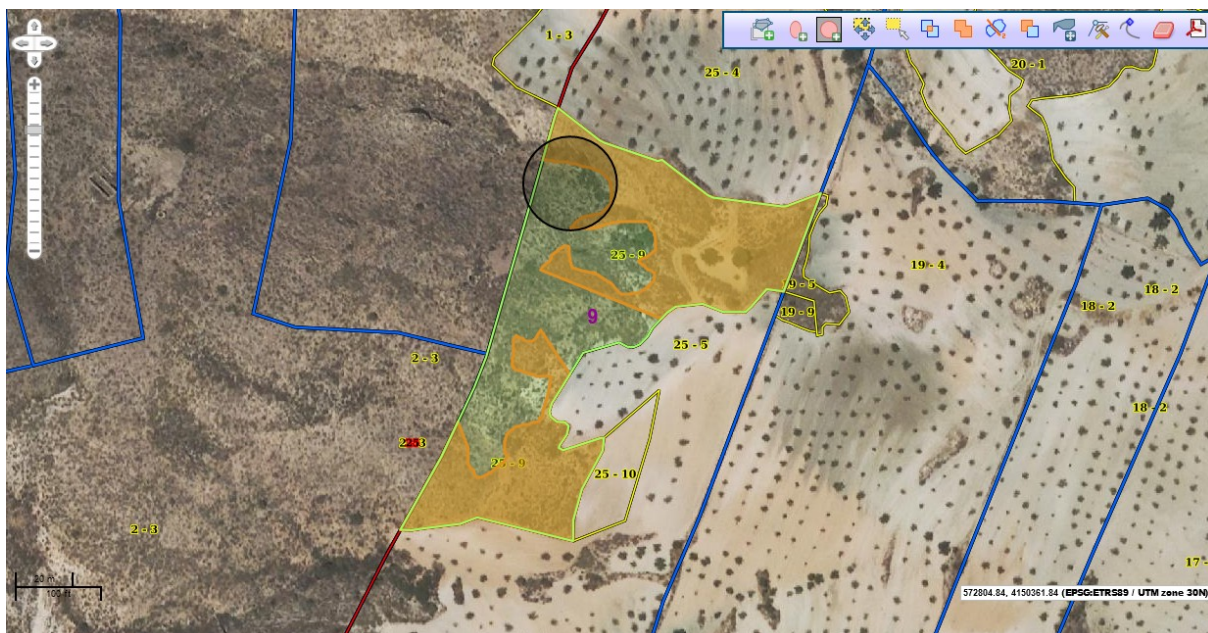


Para dibujar una figura como la anterior hemos mantenido pulsada la tecla Shift mientras dibujábamos, así la figura se adapta al movimiento del ratón como si fuésemos dibujando con un lápiz. Pulsamos doble clic para terminar de dibujar.

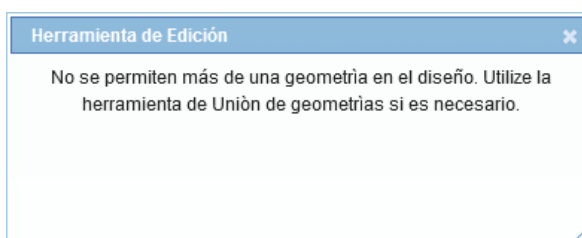
2. Ahora vamos a eliminar la zona que intersecta con la geometría original, para ello utilizamos la herramienta Diferencia de geometrias , el orden de selección de geometrias es importante en esta herramienta, así primero seleccionamos la geometría Original y después la que hemos dibujado (con la herramienta Selección de Geometrias y la tecla Shift pulsada para poder seleccionar más de una geometría) y a continuación pulsamos sobre la herramienta Diferencia de geometrias, el resultado es el siguiente:



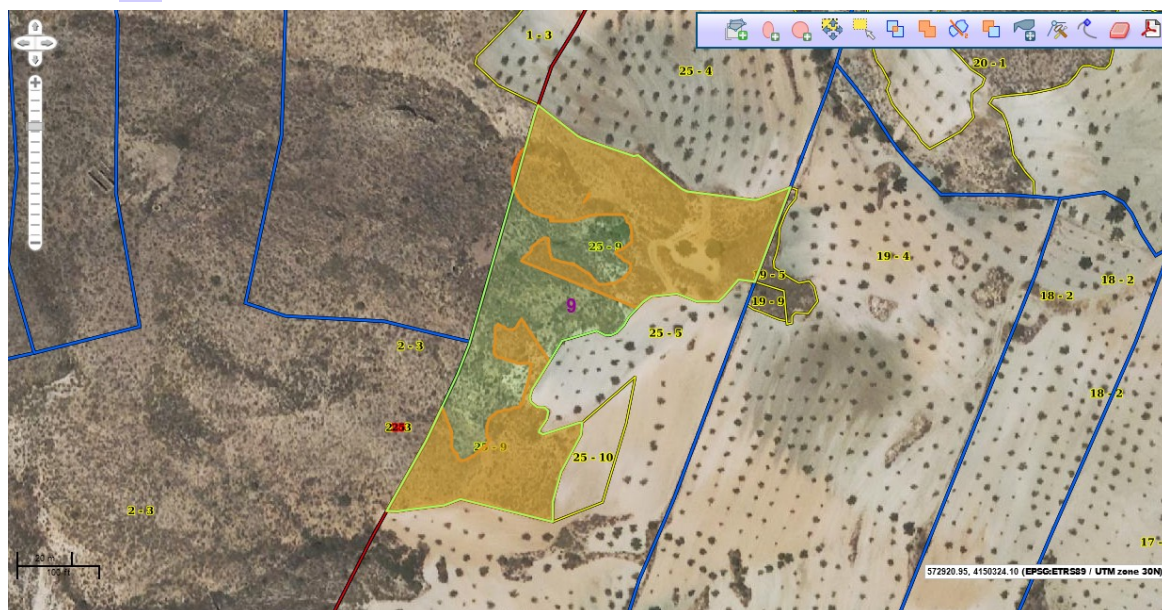
3. Ahora le vamos a añadir un pequeño trozo circular, para ello seleccionamos la herramienta Dibujar Círculo 



- Si intentamos ver la información del cálculo del CSP nos indica que el diseño debe de estar compuesto por una sola geometría y nos indica cómo podemos solucionarlo



- Seleccionamos las dos geometrías con la herramienta Selección de geometrías (mantenemos tecla Shift pulsada para poder seleccionar más de una geometría) y a continuación seleccionamos la herramienta Unión de geometrías, ahora nuestro diseño esta compuesto por una sola geometría.



- Ya podemos calcular el CSP y obtener el informe del mismo pulsando el botón  en la barra de herramientas de diseño del CSP, nos saldrá una información parecida a la siguiente:

Informe para el recalcu del CSP

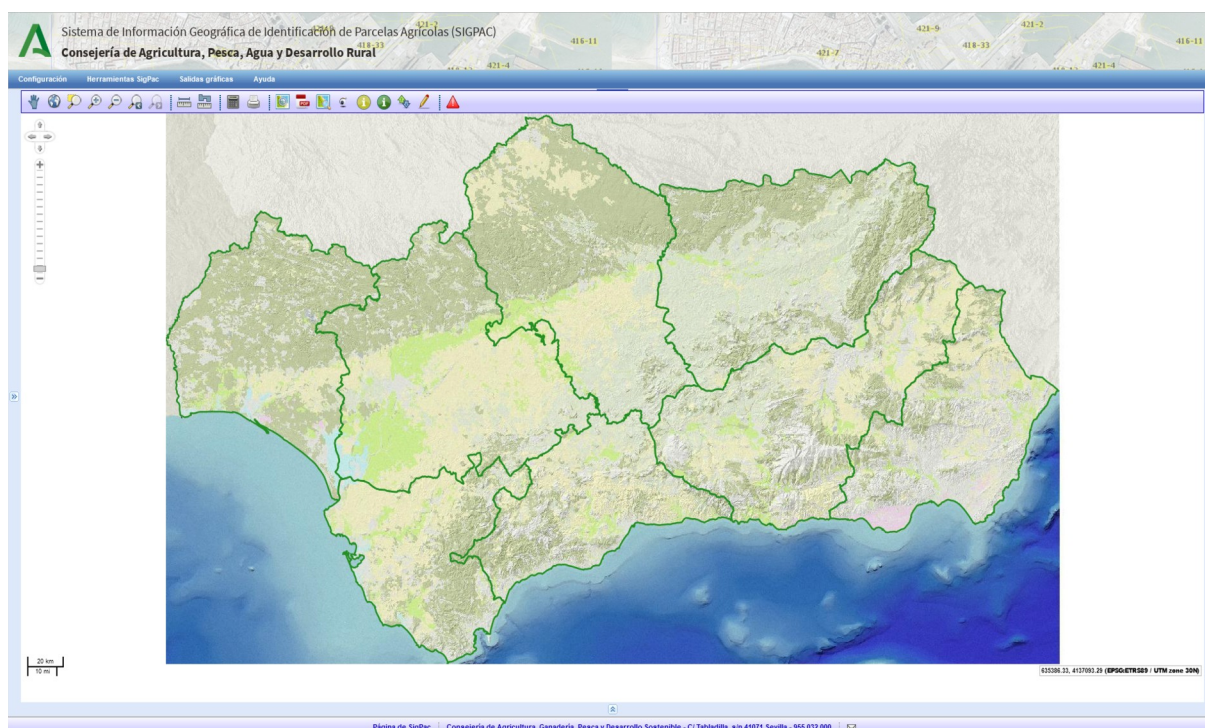
Referencia SigPac del Recinto					Recinto SigPAC		SubRecinto Editado	
Provincia	Municipio	Polígono	Parcela	Recinto	Superficie (Ha.)	CSP SigPAC	Superficie (Ha.)	CSP Calculado
4	6	10	25	9	0,9064	100	0,5982	100

Generar informe

- Pulsamos Generar Informe y nos aparecerá una ventana de sistema en la que podemos seleccionar Guardar el Archivo o Abrirlo.

2.3 Mapa

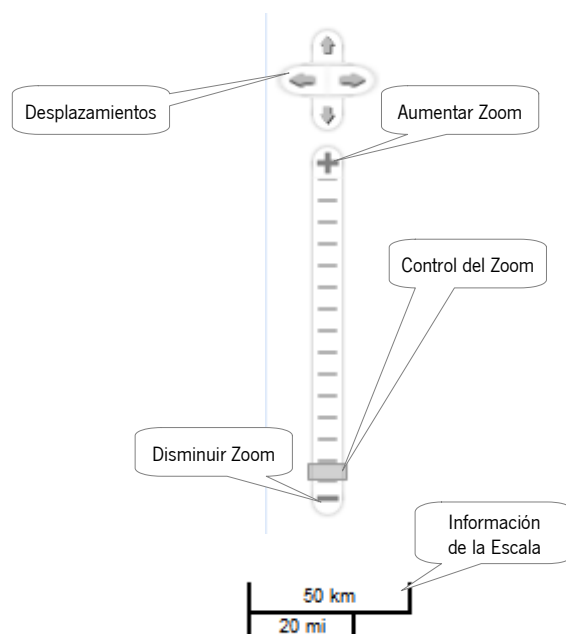
En él se visualizan las capas según la configuración de las mismas que se haya elegido en la leyenda. Inicialmente se visualiza la capa de los límites provinciales y un fondo del sombreado orográfico, conforme nos acerquemos con el zoom, podremos ir visualizando el resto de capas que tengamos configuradas o las definidas por defecto.



El visor tiene la posibilidad de tener el **mapa a pantalla completa**, esto se consigue ocultando cada una de las zonas de las que se compone el visor. La imagen final del mapa no esta compuesta de una sola imagen, sino que esta compuesta de **muchas pequeñas imágenes ("tiles")** a forma de mosaico, de tal forma que el conjunto componen la imagen total. De esta forma en peticiones "pesadas" el usuario observará siempre un avance en la imagen.

2.4 Barra de escala

La barra de escala nos permite cambiar la escala de visualización del mapa de una forma rápida. Esta situada a la derecha del mapa.



Pulsando sobre las flechas podemos desplazar el mapa en dirección a donde hayamos pulsado (Norte , Sur, Este , Oeste).

Pulsando directamente sobre “+” o “-” podremos aumentar o disminuir la escala. Para controlar la escala también podremos pulsar sobre el control del zoom, desplazarnos por la barra de escala y después soltar el botón del ratón donde queramos.

En la parte inferior de la barra podremos observar la información de la escala a la que se está representada las capas en el mapa.

2.5 Panel de capas y leyendas

Para hacer visible el panel de capas y leyendas de la aplicación es necesario pulsar sobre el botón  que aparece en la parte central izquierda de la pantalla.

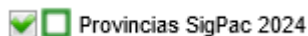
Al pulsar sobre dicho botón se despliega el panel en el que se muestra las distintas capas disponibles en el sistema agrupadas por categorías temáticas.

Leyenda

-  **Auxiliares**
 -  Localizador Por Coordenadas
 -  Localizador Referencia SigPac
 -  Diseño
 -  Edición del CSP
-  **Publicación 2024**
 -  Provincias SigPac 2024
 -  Municipios SigPac 2024
 -  Polígonos SigPac 2024
 -  Parcelas SigPac 2024
 -  Recintos SigPac 2024
 -  Frutales de Cáscara SigPac 2024
 -  Castaños SigPac 2024
-  **Publicación 2023**
 -  Parcelas SigPac 2023
 -  Recintos SigPac 2023
-  **D.G. Catastro**
 -  Catastro
-  **Capas Nuevos Reglamentos**
 -  Pastos Permanentes
 -  Elementos del Paisaje (Polígonos)
 -  Elementos del Paisaje (Líneas)
 -  Elementos del Paisaje (Puntos)
-  **Zonas Especiales 2024**
 -  Superficies de Arroz Tradicional 2024
 -  Superficies de Algodón Tradicional 2024
 -  Olivar en Desventaja 2024
 -  Pastos Comunes 2024
 -  Franjas de Protección de Cauces 2024
 -  Superficies Bancales 2024
 -  Superficie Regada TC 2024
 -  Zonas de influencia forestal para control BCAM 6 2024
 -  Cultivos Reiterados 2024
 -  Humedales y Turberas 2024
 -  Formaciones Adehesadas 2024
 -  Red Natura 2024
 -  Zonas Incluidas en Expedientes de 1ª Forestación 2024
 -  Zonas Vulnerables a la Contaminación por Nitratos 2024
-  **Zonas Especiales 2023**
 -  Superficies de Arroz Tradicional 2023
 -  Superficies de Algodón Tradicional 2023
 -  Olivar en Desventaja 2023
 -  Pastos Comunes 2023
 -  Franjas de Protección de Cauces 2023

Al igual que en la versión anterior podremos activar y desactivar las capas y/o grupos de capas que deseemos ver:

1.- Para activar/desactivar una capa: hacemos clic sobre la casilla de verificación situada a la izquierda del nombre de la capa.



2.- Para seleccionar/deseleccionar un grupo de capas: Hacemos clic sobre la casilla de verificación del grupo.

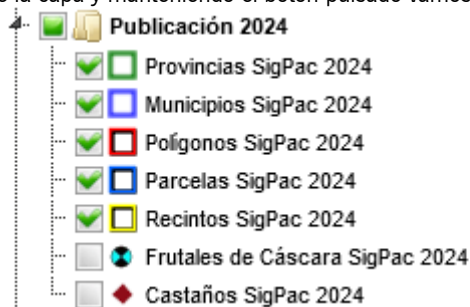


Se permite mover la posición en la leyenda de las capas y/o de las categorías, así como cambiar su opacidad o desplazarnos automáticamente a sus zooms predefinidos. Veamos cómo podemos hacer esto:

3.- Cambiar la posición de las capas y/o categorías: Hacemos clic sobre la capa/categoría y con el botón del ratón pulsado nos vamos desplazando hacia arriba o abajo según nos interese.

Ejemplo: Vamos a cambiar el orden de la capa Provincia y la vamos a poner la última en su categoría.

1.- Hacemos clic sobre la capa y manteniendo el botón pulsado vamos desplazando hacia abajo en su categoría.

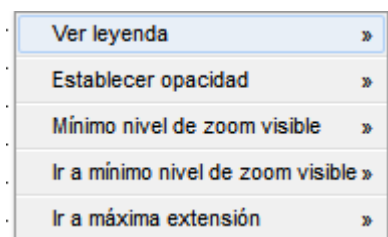


Como vemos mientras nos desplazamos nos aparece al lado del puntero del ratón  Provincias SigPac 2024

esa X significa que la capa no se puede colocar en ese sitio, esto cambiará a  Provincias SigPac 2024 cuando podamos situar la capa en esa posición. Soltamos el botón y la capa se situará en ese sitio.

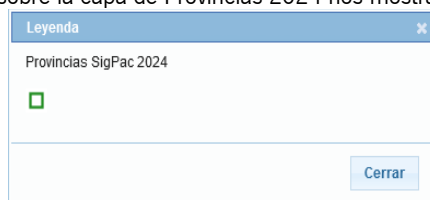
Si lo que queremos desplazar es una capa, **sólo se permite cambiar el orden dentro de su categoría.**

4.- Menú contextual de la leyenda: Este menú contextual lo podemos obtener haciendo clic con el botón secundario del ratón sobre la capa con la que queremos trabajar. El menú contextual que nos aparece es el siguiente:

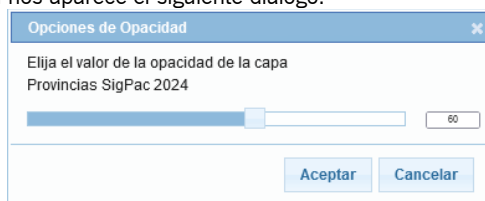


Cada una de las opciones nos permite:

- Ver leyenda: esta opción nos visualizará la leyenda de la capa que tengamos seleccionada. Por ejemplo si tenemos el menú contextual sobre la capa de Provincias 2024 nos mostrará la leyenda de provincias 2024



- Establecer opacidad: Nos permite cambiar la opacidad de la capa que tengamos seleccionada. Cuando seleccionamos esta opción nos aparece el siguiente diálogo:



En este diálogo podemos desplazar el botón de la barra de desplazamiento hasta alcanzar el nivel de opacidad que deseemos.

- Mínimo nivel de zoom visible: esta opción nos informa del nivel de zoom mínimo necesario para que la capa que hemos seleccionado sea visible. Los niveles de zoom están definidos de 1 a 14 , correspondiendo cada uno de ellos a un cuadrado en la barra de escala.
- Ir a mínimo nivel de zoom visible: esta opción hace el zoom necesario en el mapa para que la capa sea visible.
- Ir a máxima extensión: esta opción va al zoom máximo en el que la capa es visible

2.6 Panel de trabajo

Este panel se encuentra ubicado en la parte derecha de la pantalla. En él se presenta información generada con algunas de las funcionalidades específicas de la aplicación, implementadas en la barra de herramientas. Este panel se activa automáticamente al realizar una de esas funcionalidades como son las utilidades de: Medir Distancias, Medir Áreas, Calculadora Geodésica, Seleccionar Sistemas de Referencia, LocalizadorSIGPAC por coordenadas.



También se puede desplegar dicho panel manualmente, pulsando sobre el botón  que aparece en la parte central derecha de la pantalla.

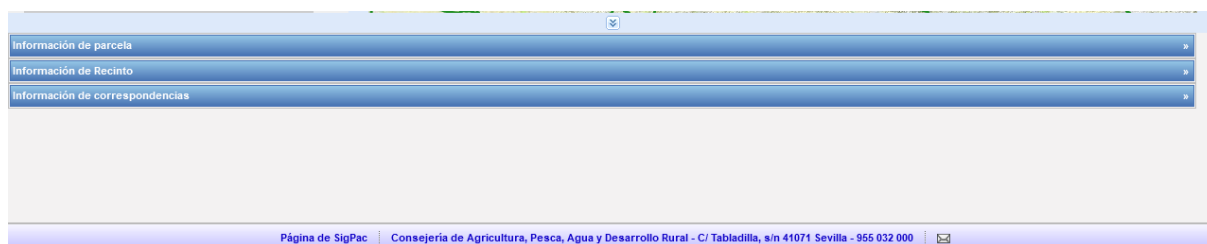
2.7 Barra de estado

Información de coordenadas. Nos indica las coordenadas geodésicas del punto en el que nos encontramos en ese momento, junto con el sistema de referencia en el que vienen representadas la mismas. En nuestro caso EPSG:25830.

441659.17, 4202113.52 (EPSG:ETRS89 / UTM zone 30N)

2.8 Panel informativo

Esta zona se encuentra ubicada en la parte inferior de la pantalla y en ella, se visualiza, un enlace a la página web de la Consejería de Agricultura, Pesca y Desarrollo Rural y un enlace al email en el que se pueden remitir incidencias del Visor o pedir información. En esta zona nos aparecerá toda la información referente a las parcelas y recintos que queramos localizar



También se puede desplegar dicho panel manualmente, pulsando sobre el botón  que aparece en la parte inferior central de la pantalla.